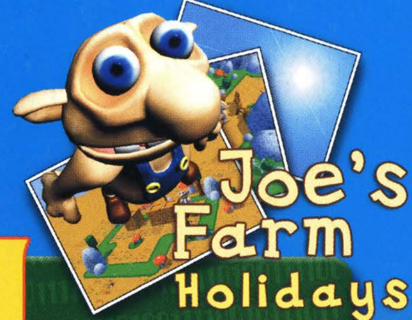
Plná hra na CD:

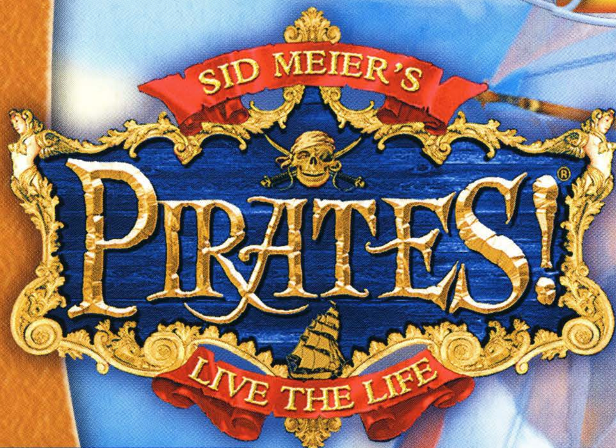


03/05

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně 2 CD

březen

KyberMyš



Recenze her:

- Sid Meier's Pirates!
- Pán prstenů: Bitva o Středozem
- Immortal Cities: Children of the Nile





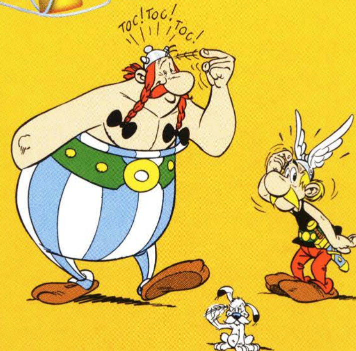
Zde musí být CD

PÁN PRSTENŮ
BITVA o STŘEDOZEM

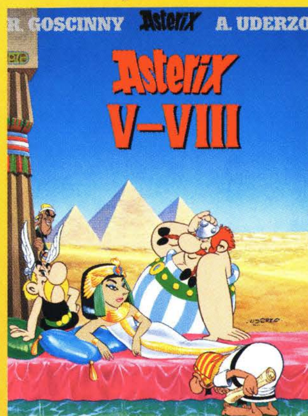
ISSN 1213-7669



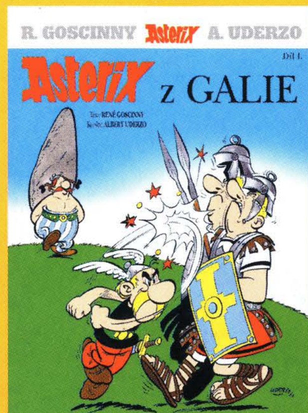
Speciální ceny pro čtenáře



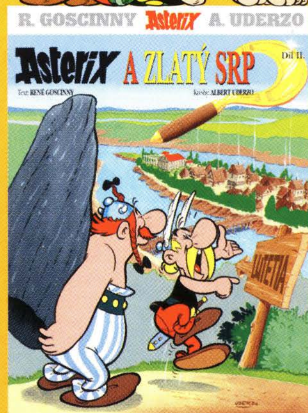
Světoznámé komiksy o malém válečníkovi bystrého rozumu Asterixovi a jeho přátelích.



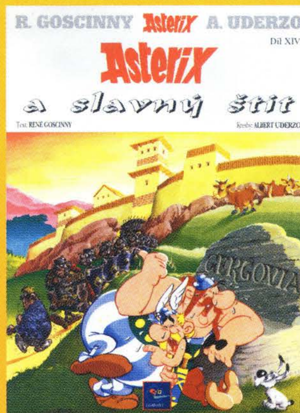
Brožované, 192 stran ~~399,-~~
215x285 279,-



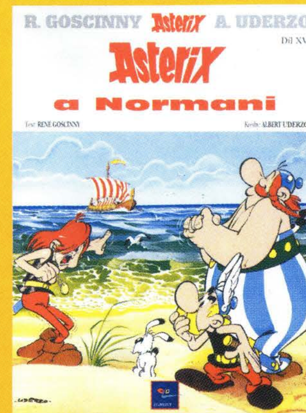
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



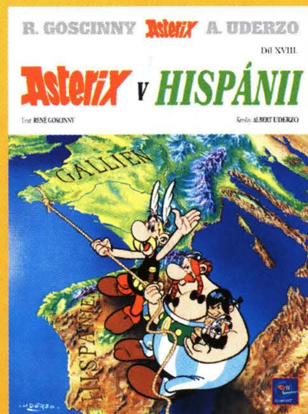
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



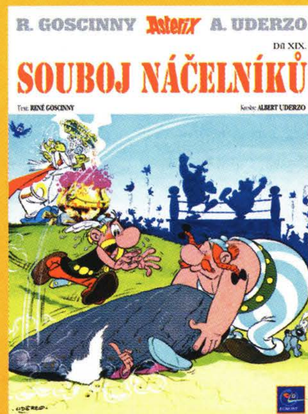
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



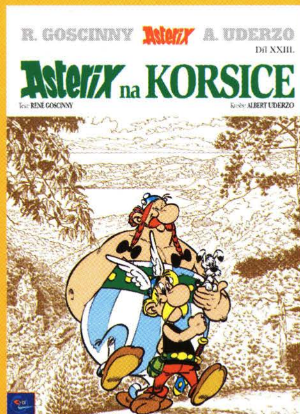
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



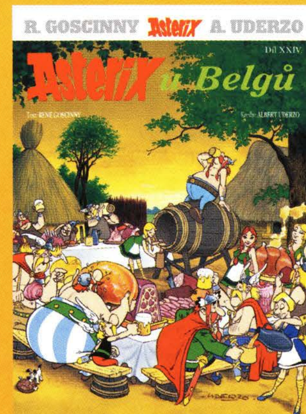
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o.,
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751,
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,
Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk, www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.



Jméno a příjmení ....

Ulice + číslo ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

Podpis ....
rodiče nebo zákonného zástupce

ks		Kč	Sk
☐	Asterix V-VIII	279,-	399,-
☐	Asterix z Gálie	79,-	99,-
☐	Zlatý srp	79,-	99,-
☐	Slavný štít	79,-	99,-
☐	Normani	79,-	99,-
☐	V Hispánii	79,-	99,-
☐	Souboj náčelníků	79,-	99,-
☐	U Belgů	79,-	99,-
☐	Na Korsice	79,-	99,-

KM 03/05

Ahoj KyberMyšáci,

Tak to vypadá, že k nám definitivně dorazila zima. Někteří tvrdí, že už bylo na čase. Jiní (včetně mne) nadávají na Praotce Čecha a nechápou proč byl takový lenoch a nedošel až do Portugalska:-). Tam země také jistě mlékem a strdím oplývá a v zimě Portugalci určitě nemrznou jako my. A mají navíc moře! No nic...trošku jsem si zazáviděl a teď zpět k práci a tou jest – hraní her:-)!

Z úvodníku v minulém čísle ti bystřejší z vás jistě pochopili, že v čísle třetím najdou recenzi hry Pán prstenů: Bitva o Středozem. Ti méně bystří se to dozvěděli až teď, ale o to je to pro ně větší překvapení:-). A myslím, že překvapením milým, protože strategie je to opravdu velice povedená. Další recenze, které si rozhodně nenechte uniknout, jsou na strategii Immortal Cities: Children of the Nile (nádherná grafika, KyberMyšáci!), pokračování Scooby Doo, netradiční hru se Shrekem v hlavní roli a především: SID MEIER'S PIRATES!

No, to by bylo z mé strany vše. Užijte si toto číslo i plnou hru, kterou jsme vám vybrali (Joe's Farm) a mějte se fajn. V příštím čísle se na vás těší jedno mimořádně líné a tlusté stvoření, které ze všeho nejraději jí, spí a kouká na televizi. A nejde o Homera Simpsona:-). A také vás čeká den otevřených dveří na jedné velice zajímavé universitě...

Rogi

KyberMyš

Březen 2005

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

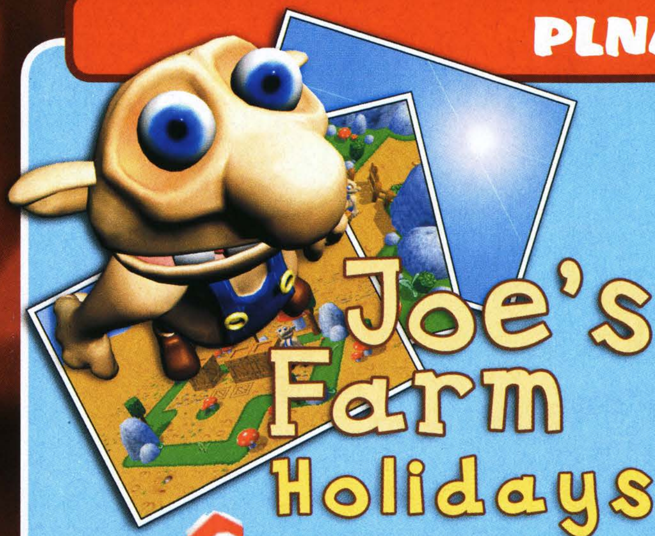
MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA



Joe's Farm Holidays



V tomto čísle jsme se rozhodli, že pro vás seženeme hru, která dokonale prověří vaše logické myšlení. A nebude vás nudit. Přišli jsme na hru, která se jmenuje Joe's Farm (Pepova farma). Tento název vám asi nic neříká, ale co takhle Sobokan? To už je lepší, že? Joe's Farm je totiž remake této slavné logické hry. Princip Sobokanova nástupce zůstal stejný. Vaším úkolem je umístit různé předměty na označená místa. To nezní moc náročně, ale věřte, že jak budete ve hře postupovat, Joe's Farm se stane náročnější a náročnější. Cílem je totiž předměty umístit na určená políčka v co nejkratším čase a minimálním počtu tahů (kroků). Budete tedy muset plánovat svůj každý pohyb a to na několik tahů dopředu. Může se totiž velice snadno stát, že jedno kliknutí myši vám zablokuje cestu k některému z předmětů, a vy budete muset začít úplně od začátku.

Co se prostředí týče, čeká vás oproti Sobokanu milé překvapení. Děj se už neodehrává mezi ponurými cihlovými zdmi, ale v krásně barevných exteriérech farmy, kterou vlastní hlavní hrdina hry, Pepa. Tak se pusťte do hraní, KyberMyšáci! Přes 100 levelů Joe's Farm na vás čeká!!! Užijte si je.











Plná hra:

Dema:
- UEFA Champions League 2004/2005
- Ski Resort Extreme
- Spirit of Speed 1937
- Will of Steel

KyberBonus:
- Need for Speed: Underground 2
- The Sims 2: University
- NASCAR SimRacing
- Top Spin

DEMA

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004/2005

EA Sports konečně získali licenci na Ligu mistrů, a tak se rozhodli uvést na trh nový titul. Uvidíme, zda půjde jen o mutaci FIFA 2005 nebo se dočkáme i nějakých novinek.



SKI RESORT EXTREME



Novinka od týmu Cat Daddy Games a společnosti Global Star Software hráče postaví do role ziskuchtivého majitele lyžařského resortu. Demo nabízí jeden scénář a jednu mapu pro volné hraní.

SPIRIT OF SPEED 1937

Tento závodní titul od společnosti Broadsword Interactive je posazen do divácky velmi atraktivních počátků motoristického sportu. Čekají na vás spousty historických vozidel a možnost prohánět se po autentických závodních tratích předválečné éry.



WILL OF STEEL

Jde o taktickou 3D realtime strategii zasazenou do prostředí raných devadesátých let minulého století. V roli mladého důstojníka Williama Steela, budete muset převzít na svá bedra tíhu velení. Odpovědnost za výsledek bitvy a s tím související „kontrola" veškerých bojových jednotek jsou samozřejmostí. Díky bojům se podíváte do Afghánistánu nebo Iráku.

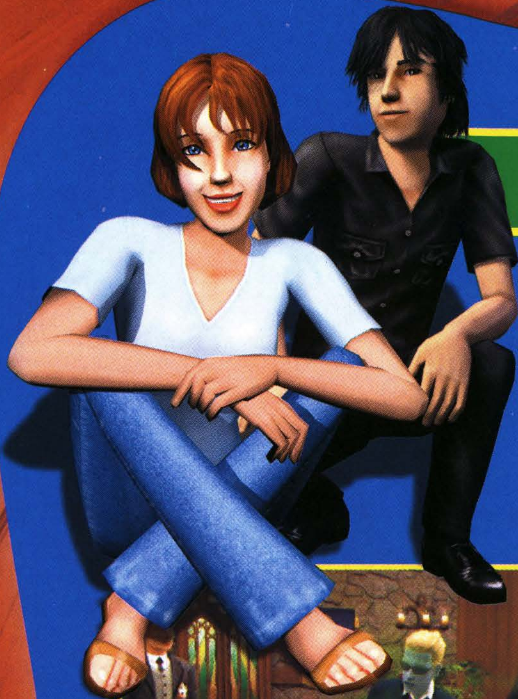
KYBERBONUS

Datadisk na nové Simy s názvem The Sims 2: University na sebe nenechal dlouho čekat, a tak vám přinášíme z něho video. Druhá videoukázka je na závodní novinku od EA Sports - NASCAR SimRacing a poslední video je z hry Top Spin. Návod vám poradí jak na Need for Speed: Underground 2

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.
- Reklamovat lze pouze vadná CD.
- Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!
- Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.
- Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).



THE SIMS 2: UNIVERSITA

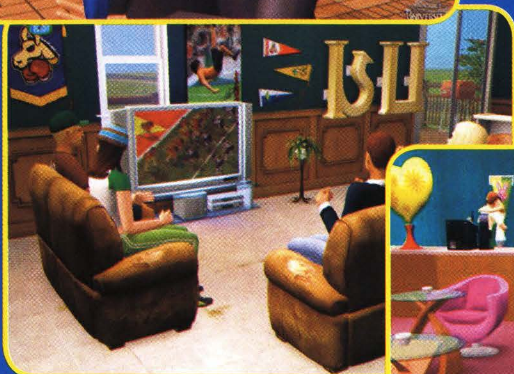
The Sims 2: Universita je datadisk pro populární simulaci The Sims 2 od týmu Maxis a společnosti Electronic Arts. The Sims 2: Universita si logicky zahrají pouze majitelé původní hry, kterým datadisk nabízí možnost vychovat z malých Simů skoro dospělé Simáky a zažít s nimi všechny radosti i strasti studentského života. To představuje nejenom párty a divoké studentské večírky, ale také řadu jiných aktivit (hlavně učení). Ostatně zkoušky a zápočty hrají v The Sims 2: Universita důležitou roli. Můžete pro svého sima zvolit jedno z 11 možných studijních zaměření a podaří-li se mu úspěšně absolvovat všechny zkoušky, včetně té závěrečné, otevřou se mu 4 nové kariéry.



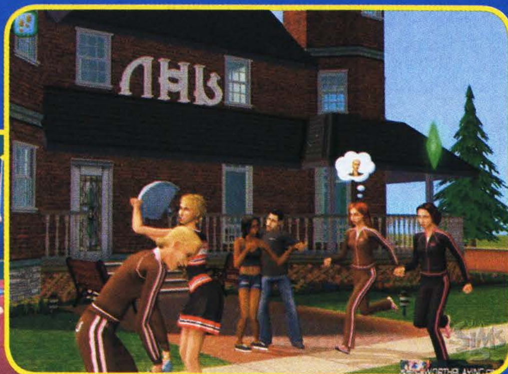
Datadisk samozřejmě nabízí celou řadu nových lokací. Kromě universitních učeben i koleje, tělocvičny, plavecké bazény, stadiony, restaurace, rockové kluby, kavárny a mnoho dalších. Také se můžete těšit na 100 nových předmětů, pomocí kterých váš Simík zaručeně zažene nudu. Mezi novinkami najdete například foťák, kulečník nebo bicí. Stejně jako každý, potřebují i studenti peníze pro život. Pokud mají Simoleanů málo, mohou pracovat na částečný úvazek v restauraci, doučovat zaostalejší jedince:-), nebo zkusit některé nelegální způsoby obživy. Zkrátka možností je hodně, stejně jako v původní hře.



- Datum vydání: březen 2005
- Pravděpodobná cena: 899 Kč
- Distributor: EA Czech
- Lokalizace: české titulky







NOVINKY

STRONGHOLD 2





Příběh Strongholdu 2 se točí okolo uprchnuvšího krále, jehož armáda byla rozprášena, a nyní se snažícího vládnout z tajného úkrytu. Ve skutečnosti není vůbec jisté, zda je ještě v zemi, a tak je na vás nastolit pořádek mezi rozhádanými barony a dostat celou krajinu opět pod královu nadvládu. Tento díl je jako první ze série převeden kompletně do 3D. To umožňuje nejen vše prohlížet z libovolného úhlu (dá se přepnout například i do jednoduchého nadhledu), ale hlavně je to neocenitelné při přesném rozvržení obranných staveb při stavbě hradu. Samozřejmě nechybí řada nových jednotek, obléhacích strojů a obranných staveb. Pokud by to náhodou nebylo jasné, jednou z hlavních náplní hry stále zůstává dobývání a obrana hradů.



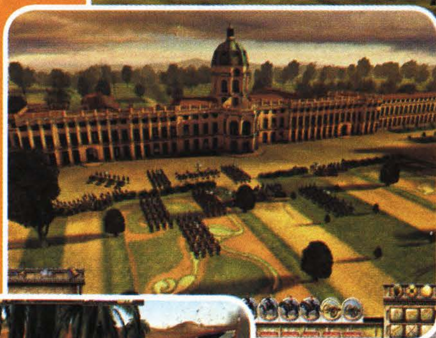


- Datum vydání: duben 2005
- Pravděpodobná cena: ?
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: ?

IMPERIAL GLORY



Vydavatelská a vývojářská společnost Eidos má pro vás připravenou další novinku -Imperial Glory. Na titulu pracovali tvůrci hry Praetorians, tedy vývojáři z Pyro Studios a podle prvních zpráv neodvedli špatnou práci..Hra je postavena na 3D enginu a umožní vám stát se vůdcem jedné z pěti velkých mocností 19. století - Velké Británie, Francie, Ruska, Pruska a Rakousko-Uherska. Ať už si vyberete kteroukoliv z těchto zemí, budete se moci těšit na velké bitvy. Postupně svá vojska proženete nejrůznějšími prostředími a oblastmi. Získat slávu však nebude jednoduché. Budete muset projevit své kvality nejen na poli válečnickém, ale také v politice, diplomacii, obchodu a samozřejmě i hospodářství a technologickém rozmachu.



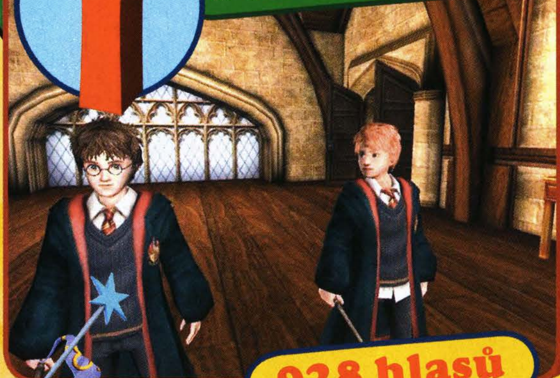




- Datum vydání: březen 2005
- Pravděpodobná cena: 1399 Kč
- Distributor: ?
- Lokalizace: české titulky

KYBERTOP

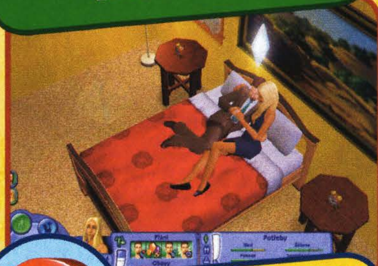
1 Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



928 hlasů

Černá magie, velká premiéra filmu na DVD a VHS, příslib další knihy... Ať je příčinou velkého návratu Harryho cokoliv, nelze popřít, že malý čaroděj opět ovládl KyberTop! Gratulujeme!

2 The Sims 2



912 hlasů

Minimální rozdíl, ale Simové přece jen prohráli! Koho by napadlo, že tak brzy po premiéře předají vedení... Ovšem už v březnu bude dodatek ke druhým Simům! Převálcují Simové na universitě KyberTop?

3 Rayman 3 Hoodlumská Hrozba

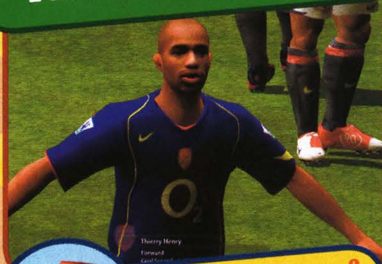


876 hlasů

Rayman se jen tak nevzdá... Běhá, skáče, létá, točí ušima jako vrtulník. A dělá to v takovém stylu, že dále zůstává v čele vašich oblíbených her. Je to opravdový hrdina.

Výherci:
NHL 2005
od EA Czech
J. Líska, Hostomice - L. Hrách, Praha 4 - T. Šleis, Kyšice - J. Finger, Most - F. Koleňák, Nýrsko
NfS: Underground 2 od EA Czech
J. Krkoška, Ostrava Poruba - J. Langrová, Jablonec nad Nisou - S. Šimčák, Napajedla - O. Musil, Rudolfov - J. Bernat, Plzeň
Kreslíme na počítači od GRADY
J. Šrámková, Jirkov - M. Crhák, Domašov - M. Wagner, Praha 9 - D. Šťastník, Havlíčkův Brod - K. Zemková, Hodonín

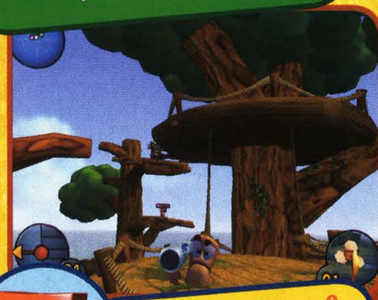
4 FIFA Football 2005



856 hlasů

Některé hráčky se zamýšlejí, co je na virtuálním fotbalu tak přitažlivého... Ale jak je znát, hra má stále hodně příznivců. Více než PES 4...

5 Worms 3D



795 hlasů

Není nad klasiku, že? Worms: V obležení jsou dobrou hrou, ovšem mezi vámi jsou o dost úspěšnější Worms 3D. Uvidíme, jak dlouho tento stav vydrží.

ÚTOČÍ

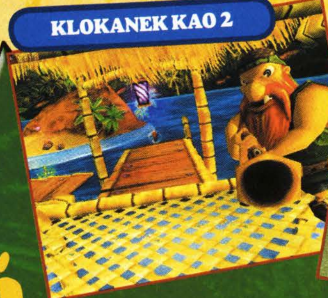
THE SIMS: ZVÍŘÁTKA



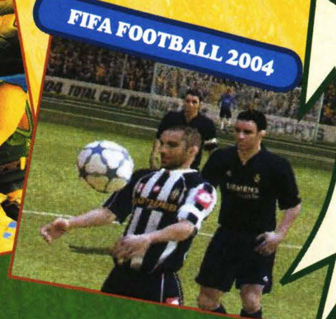
SPIDER-MAN 2



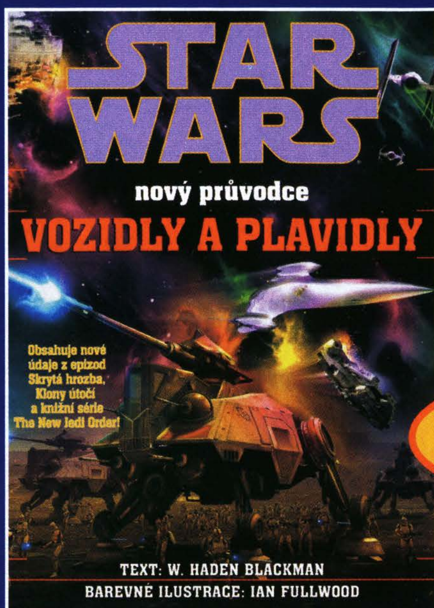
KLOKANEK KAO 2



FIFA FOOTBALL 2004



SKVĚLÉ KNÍŽKY STAR WARS DO TVÉ KNIHOVNY!



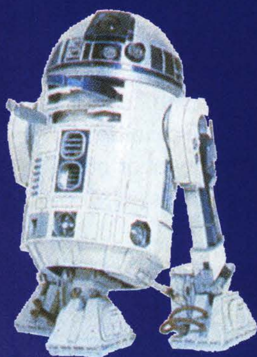
~~599 Kč~~ **419 Kč**



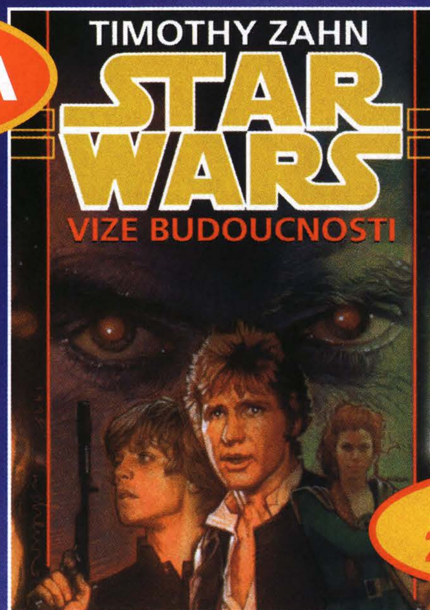
STAR WARS - Nový průvodce vozidly a plavidly

Sága Hvězdných válek se neustále rozrůstá, a tak tento aktualizovaný a barevně ilustrovaný průvodce přináší údaje o více než 150 strojích ze všech pěti dosavadních filmů, bestsellerových románů, komiksů a televizních pořadů. Uvnitř najdete podrobné profily a základní údaje o každém stroji včetně charakteristik podsvětelných motorů, hyperpohonu a jedinečných zbraňových systémů. Je to jediný průvodce, v kterém najdete vše, co jezdí, létá nebo plachtí v předaleké galaxii, v tom úžasném světě Hvězdných válek!

215 x 275 mm, brožované, 224 str. (vychází 28. 7. 2004)



NOVINKA



~~349 Kč~~ **244 Kč**

STAR WARS - Vize budoucnosti

V druhé části duologie Ruka Thrawnova začne Impérium uskutečňovat svůj geniální plán, kterým chce vtáhnout Novou republiku do občanské války. Zvěsti o tom, že legendární admirál Thrawn vstal z mrtvých, dodávají imperiálním silám novou naději. Lukovi Skywalkerovi, Hanu Solovi, princezně Leie a jejich spojencům nezbývá než dát všanc své životy, aby zachránili, co se dá.
(První část duologie má název Přízrak minulosti.)

105 x 175 mm, brožované, 528 str.

Speciální ceny pro čtenáře KyberMyš

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o.,
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751,
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,
Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.

Jméno a příjmení ....

Ulice + číslo ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

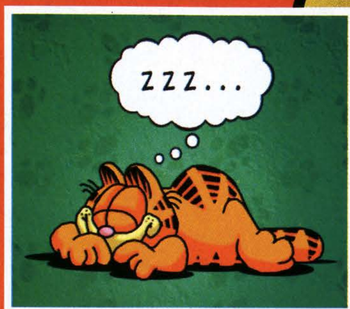
Podpis ....
rodiče nebo zákonného zástupce

ks		Kč	Sk
☐	Nový průvodce vozidly a plavidly	599,-	419,-
☐	Vize budoucnosti	349,-	244,-

SUPERNOVINKA!



Poprvé se kreslená postavička kocoura Garfielda objevila v novinách v roce 1978. Od té doby uplynulo téměř 30 let a Garfield se stal legendárním prototypem lenocha, kterého zná skoro celý svět. Proto není divu, že už proběhlo několik více či méně úspěšných pokusů přenést oranžového kocoura na monitory počítačů. Ten poslední se jmenuje velice prostě - Garfield a na svědomí ho mají tvůrci ze společnosti Hip Interactive.





Autoři se chlubí tím, že trojrozměrná grafika hry se věrně podobá komiksovým ilustracím, z kterých Garfielda známe nejlépe. Musím uznat, že na tom něco bude. Grafika Garfieldovy fanoušky nezklame. Možná ale nebude úplně vyhovovat náročnějším hráčům, kteří na samotném Garfieldovi až tak nelpí, ale jde jim čistě o kvalitu.





Ovládání je poměrně jednoduché a co je důležité, MŮŽETE si ho upravit. Možná se vám zdá trapné, že toto hodnotím jako velké plus, ale zažil jsem hry, v kterých to možné nebylo. Nepěkný zážitek, to mi věřte.





Vaší hlavní činností ve hře bude vysávání luxem, který má Garfield neustále na zádech. Proč zrovna uklízení je to nejdůležitější? A hlavně u Garfielda?:-) Hned vysvětlím. Intro před začátkem hry ukazuje jak pán domu – Jon – si musí něco zařídit, a tak opouští dům...

...Před odchodem ale stačí Garfieldovi říct, jak je na něj naštvaný, protože mu poškrábal jeho oblíbené zelené křeslo, sežral (překvapivě:-)) jeho vynikající lasagne a ještě navíc roztrhal jeho nejoblíbenější oblek! Varuje Garfielda, že jestli se ještě něco podobného bude opakovat, tak kocoura potrestá tím nejkrutějším možným způsobem – DIETOU. Garfield si z toho ale nic nedělá a uvelebený na křesle si zapne televizi. Jonova slova ať bedlivě hlídá psa Odieho, a že se vrátí v pět hodin, skoro ani nevnímá, a jen co se za Jonem zavřou dveře, spokojeně usíná. Probudí ho až obrovský hluk a hyperaktivní Odie. Garfield se rozhlédne a zjistí, že celý dům je vzhůru nohama! Skoro nic není na svém místě, všude nepořádek! A do Jonova návratu zbývá jen hodina...





GARFIELD – FAKTA

- 263 000 000 čtenářů publikací s Garfieldem
- 121 episod „Garfield a přátelé"
- 130 000 000 prodaných knih
- Licencován a publikován ve 111 zemích světa
- Čtyři ceny Emmy za televizní pořady na CBS
- Více než 2 miliony návštěvníků měsíčně na www.garfield.com
- Film, jehož premiéra se konala 25. června 2004. Hlavních rolí (samozřejmě dabérských) se ujali Jennifer Love Hewittová a Bill Murray jako samotný Garfield



Moc se mi líbily hlasy ve hře, ale přiznávám, že jsem neměl k dispozici lokalizovanou verzi. „Pouze" originál v angličtině. Česká lokalizace by ale měla být podle informací od distributora na vysoké úrovni. Z úst kocoura Garfielda uslyšíte hlas Vladimíra Čecha a za ostatní postavy promluví David Prachař, Libor Hruška a Ilona Svobodová. Tedy stejní herci, kteří nadabovali i film Garfield. Ukázku z dabingu si můžete stáhnout z těchto stránek: http://www.cdprojekt.cz/download.asp?action=Download&fid=175

Hra by měla stát 799 korun v České republice a 999 korun na Slovensku. Mnohem víc si o Garfieldovi přečtete v příštím čísle, do kterého chystáme recenzi tohoto titulu.



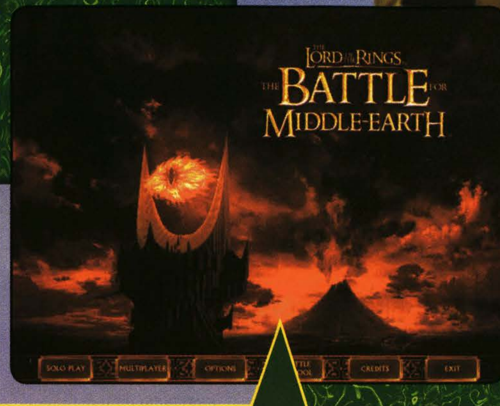
Garfield

Distributor: CD Projekt

Typ hry: arkáda

Premiéra: únor/březen 2005

Vše, co je nějak spojeno s Pánem prstenů, je vždy v popředí zájmu. O to víc, když se jedná o počítačovou hru. Dosud totiž chyběl skutečně špičkový titul na motivy Tolkienovy ságy. Proto mnoho fanoušků vzhlíželo k nově připravované strategii na jedné straně s nadějí (vždyť Bitvy o Středozem se chopili mistři žánru real-time strategií – bývalí Westwood studios, nyní pod křídly Electronic Arts) a na druhé straně s obavami, aby hra nedopadla tak, jak většinou hry podle filmové (nebo knižní) předlohy končí. Pán prstenů: Bitva o Středozem je už nějaký ten týden venku, takže se můžeme podívat, jak to tedy dopadlo.



V Bitvě o Středozem vás čekají dvě kampaně, výstižně pojmenované Good (Dobro), které zahrnuje Rohan a Gondor, a Evil (Zlo), neboli Železný pas a Mordor. Mimo ně si samozřejmě můžete zahrát jednotlivé mapy sami proti počítači nebo v multiplayeru s přáteli. Hra více hráčů zní skutečně lákavě, kdo by také netoužil si vyzkoušet nějakou filmovou bitvu ve více lidech.

Příběh hry asi nemá moc cenu popisovat. Hra je dělaná podle filmové licence a ačkoliv v ní nenajdete přímo ukázky z filmů (kromě drobných střípků, které jsou občas vidět v palantíru v levé dolní části obrazovky, jsou filmové ukázky nahrazeny scénami vytvořenými přímo v herním enginu), hra se dějové linie filmů drží celkem přesně. Samozřejmě se najde několik úprav, a tak Gandalf porazí Barloga přímo v Morii nebo Boromir přežije střetnutí v Amon Henu.



Pán Prstenů Bitva o Středozem

Strategie



Kampaň za stranu dobra z počátku sleduje osudy Společenstva prstenu. Projdeme s nimi doly v Morii, dorazíme do Lothlorienu a rozpadneme se u Amon Henu:-). Další část se odehrává na Rohanských pláních, které se Eomer se svou družinou vyhnanců snaží vyčistit od skřetů. Tato část vrcholí skvělou bitvou v Helmově Žlebu a zničením Železného pasu Enty. Poslední část se už týká obrany Gondoru (samozřejmě nechybí největší filmová bitva vůbec – obrana Minas Tirith) a zničení Prstenu moci.

Kampaň za stranu zla je zrcadlovým obrazem kampaně dobra. Nejdřív začínáte v Železném pasu a podrobujete si Rohan až po dobytí Helmova Žlebu. Poté vás čeká nelehký úkol – v roli samotného Saurona musíte zlomit odpor Gondoru a dobýt samotné Minas Tirith.





Jednotlivé mise by se daly rozdělit do dvou kategorií. Tou první jsou příběhové mise. V nich sledujeme osudy Společenstva a také bitvy známé z filmů (Helmův Žleb, Železný pas, Minas Tirith,...). Druhá kategorie tvoří spíše takovou výplň mezi příběhovými misemi. Dobýváte v ní jednotlivé části Středozemě (hlavně tedy Rohanu a Gondoru). Vždy máte na výběr hned z několika možností – jednotlivé části se totiž od sebe liší svými vlastnostmi: některá zvyšuje rychlost těžby surovin, jiná přidává vůdcovské body.

Ačkoli v Bitvě o Středozem nedosahují počty jednotek ani zdaleka počtů jednotek viděných ve filmech, přesto je jich celkem slušné množství. Proto je jejich ovládání řešeno tak, že jednotky jsou sdruženy do batalionů (hord), které se chovají jako jeden objekt. Batalion Rohirimů obsahuje pět rohanských jezdců, horda skurutů devět skřetů, atd. Zvláštním případem jsou ultra silné jednotky jako jeskynní troll, Múmak nebo Ent – ty ovládáte jako jednu jednotku. Počet všech jednotek je omezen command points (vůdcovskými body) – hlavně ze začátku je tato hranice dost nízká, ale dobýváním některých oblastí ji lze zvýšit.

Jednotlivé batalionu dostávají zkušenosti stejně jako hrdinové. Ty nejlepší batalionu pak přecházejí do dalších misí (můžete si je dokonce extra pojmenovat) a vyplatí se dávat na ně větší pozor. Také upgrady jednotek jsou řešeny trochu netradičně – vylepšené brnění nestačí jen vyzkoumat v příslušné budově, ale je nutné ho ještě extra pořídit pro každý batalion. To jen zvyšuje sílu a hlavně cenu vašich elitních jednotek.

HRAJEME



Nyní se zmíním podrobněji o všech stranách konfliktu. Nejprve o Mordoru. Jeho sílou je spíše kvantita než kvalita a tak produkuje nekonečné hordy skřetů, které má prakticky zadarmo. V jeho arsenálu však naleznete i tvrdší kousky jako jsou trollové a hlavně olifanti – obrovští sloni, které si jistě pamatujete z filmu. Ty lze navíc obsadit jednotkou lučištníků nebo Haradských kopiníků, načež se z nich stávají skutečně chodící pevnosti, které jsou zkázou pro jakoukoliv pěchotu nebo jízdu.

Hlavní sílou Železného pasu jsou Skurut-hai, speciální plemeno skřetů vyšlechtěné Sarumanem. Jsou odolnější a silnější než jejich Mordorští bratránci a hlavně jednotka kopiníků dokáže rohanským jezdcům zle zatopit. Dalšími jednotkami jsou například vrrčí jezdci a pak různé obléhací zbraně, mezi nimiž najdeme i minu, která rozmetala „nezničitelné" hradby v Helmově Žlebu (a která je rozmetá ve hře znovu, pokud si nedáte dobrý pozor;-)).





Rohan je národ žijící na rozlehlých pláních a jeho hlavní silou je proto jízda, které smete téměř cokoli, co jí stojí v cestě. Ubozí skřeti skutečně nemají moc šancí, jednotka Rohirimů projede jejich středem jako nůž máslem. Na silnější jednotky je ale lepší si dávat pozor, proto mají Rohanští k dispozici i elfí lučištníky a v některých misích se spojí dokonce s Enty. Ti jsou prakticky nesmrtelní, až na jednu slabinu, kterou je oheň. Hořící Ent je velmi nespokojený Ent a je třeba co nejrychleji najít jezírko, kde by se mohl uhasit.

Hlavní předností Gondoru jsou extra silné hradby, podpořené trebuchety, které činí z Gondorských sídel téměř nedobytné pevnosti. Také gondorské jednotky jsou silnější než u ostatních národů a vyvažují tím nižší počet. Najdeme mezi nimi klasickou pěchotu, silné strážce pevnosti a velmi silné rytíře na koních. Kromě obyčejných lučištníků disponují i hraničáři, kteří se dokáží v lese stát pro nepřátelské jednotky neviditelnými.





Velmi důležitou složkou hry jsou hrdinové. Jejich přesila je logicky na straně dobra – najdeme zde kompletní Společenstvo plus Stromovouse, Eomera, Eowyn a rohanského krále Theodena, Gondor přidá ještě Faramira. Na straně zla stojí ve službách Železného pasu Saruman a Lurz (ten skurut, co zabil Boromira) a devět Nazgúlů za Mordor. Hrdinové jsou samozřejmě silnější než obyčejné jednotky a hlavně disponují zvláštními schopnostmi. Jejich používání je podmíněno úrovní hrdiny – Aragorn může povolat armádu mrtvých až na 10. úrovni.

Kromě schopností hrdinů můžete ovlivňovat bitvy i globálními kouzly. Ty jsou pro stranu dobra symbolizované Večernicí, pro stranu zla Jedním prstenem. Za jednotlivé bitvy a určitá dobytá území dostáváte body moci, které pak můžete investovat do různých schopností. Silnější schopnosti (jako například vyvolání Barloga) stojí víc bodů, navíc jsou schopnosti uspořádány do stromové struktury, tudíž ty silnější si můžete vybrat až po těch slabších.





Budování základen a těžba surovin je takovým mixem mezi klasickým přístupem a tím, který jsme mohli vidět například v Ground Control II. Základny lze stavět jen na předem určených místech a těžba surovin probíhá automaticky – stačí jen postavit příslušnou budovu. Zajímavostí jsou úrovně budov – například po postavení Gondorské střelnice, můžete produkovat pouze obyčejné lučištníky. Po určitém počtu vyprodukovaných jednotek se zvýší úroveň budovy a ve střelnici tak můžete „vyrobit" hraničáře nebo vyzkoumat hořící šípy.

HRAJEME

Ke špičkovému titulu patří špičková grafika. To v případě Bitvy o Středozem platí stoprocentně. Je pěkně detailní, jednotliví hrdinové vypadají tak, jak mají, a nejrůznější efekty kouzel a schopností jsou také skvělé (například všudypřítomné Jedno oko). Prostě není co vytknout (i když mně osobně se zdála grafika v Ground Control II. ještě o malý chloupek lepší).





K dokonalému požitku ze hry patří také hudba a zvuková stránka. V případě hudby nemuseli tvůrci hry nic řešit, protože nevyužít skvělý filmový soundtrack by bylo zločinem. Stejně tak nešlo nevyužít i herců z Pána prstenů, a tak je vypravěčem za stranu dobra Ian McKellen (alias Gandalf) a za stranu zla Christopher Lee (alias Saruman).



plusy

Atmosféra, grafika, zvuk, zjednodušené a zrychlené budování.



mínusy

Některé stereotypní mise.

MŮJ NÁZOR



Dlouho očekávaný Pán prstenů: Bitva o Středozem nezklamal. Ačkoliv nepřináší žádné převratné novinky na poli real-time strategií a ani nejde o nejpropracovanější strategickou hru, jejím hlavním trumfem je úžasná atmosféra, která vás prostě pohltí i pokud nejste nekritickými obdivovateli Jacksonova zpracování Pána prstenů. Takhle by měly vypadat hry podle filmové předlohy.
Kromě atmosféry má hra i další přednosti, ať už je to celkem rychlý spád, který je umocněný tím, že je zjednodušeno budování základny a těžba surovin (pokud máte dostatek surovin lze postavit celou novou základnu za necelou minutu), mise jako Helmův Žleb či Minas Tirith, nebo skvělá audiovizuální stránka.
Pokud bych měl zmínit nějaké nedostatky, tak by to byla snad jen absence češtiny (v době psaní této recenze však už existují některé neoficiální verze), nebo také občasné stereotypní mise (hlavně ty, které tvoří tzv. výplň mezi příběhovými misemi), ve kterých jde většinou jen o vybití všech nepřátel. **Jakub**

Pán prstenů: Bitva o Středozem

Lokalizace: český manuál 

Distributor: EA Czech

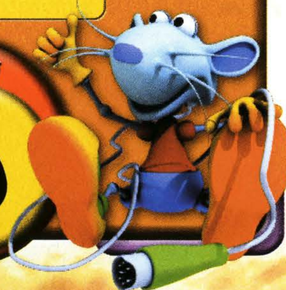
Cena: 1499,- Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace:
Windows 2000/XP, procesor Pentium IV 1,3 GHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB, DVD-ROM

Hratelnost: 6 | Grafika: 6

Zvuk: 6





PÁN PRSTENŮ: BITVA O STŘEDOZEM

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Pán prstenů: Bitva o Středozem od společnosti EA Czech (www.electronicarts.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 3. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech).

Hodně štěstí!

1) Kolik a jaké kampaně hra obsahuje?

a) Dvě: Dobro a Zlo

b) Jednu

c) Čtyři: Rohan, Gondor, Železný pas, Mordor

2) Pod jakým symbolem se skrývají schopnosti dobra?

a) Bílý strom

b) lístek

c) Večernice

3) Pod jakým symbolem se skrývají schopnosti zla?

a) Bílá ruka

b) Jeden prsten

c) Jedno oko

4) Jak je to z budováním základen v této hře?

a) Základny se vůbec nestaví.

b) Základny se dají budovat pouze na určitých místech.

c) Základny se dají budovat bez omezení.

5) Která z postav není ve hře?

a) Aragorn

b) Eomer

c) Arwen

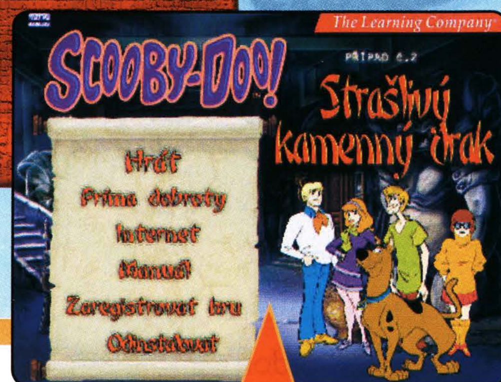




HRAJEME

SCOOBY-DOO!

Scooby-Doo a jeho banda, která stále naráží na nějaká tajemství a záhady je opět zde. To, že bude znovu vyšetřovat nějaký zapeklitý případ je naprosto jasné. Vaším úkolem je jim pomoci s případem číslo dvě, neboli záhadou strašlivého kamenného draka. Čeká na vás detektivní adventura plná nejrůznějších hádanek a také Scoobyho osobitého humoru.



Co nás tedy ve hře čeká?
Jak jsem se zmínil v úvodu, jsou to hlavně nejrůznější hádanky, puzzly a hříčky, jejichž vyřešení je podmínkou úspěšného dokončení hry. Navíc se dozvíme spoustu zajímavých věcí o prostředí, ve kterém se hra odehrává a pobavíme se nad dalšími Scoobyho a Shaggyho kousky.



Případ strašlivého kamenného draka zavede celou bandu do samotné Číny. Hned po příjezdu zažijí na vlastní kůži, co dokáže tajemný drak. Ten už nějakou dobu sužuje celé městečko. Záhady s.r.o se samozřejmě rozhodnou celou záhadu vyřešit a vypátrat, kdo se skrývá pod maskou draka.

Adventura



Hra nabízí hned tři různé obtížnosti – strašidelnou (lehká), strašidelnější (střední) a nejstrašidelnější (těžká). Výběr obtížnosti má vliv hlavně na náročnost hádanek a puzzlů, ale není vyloučeno, že se při těžší obtížnosti budete i více bát:-).

Ovládání je naprosto jednoduché a intuitivní. Jakmile najedete kurzorem na nějaké aktivní místo, kurzor se příslušně změní. Prostě klasika. Inventář jako takový chybí, místo něho máte k dispozici pouze Scoobyho keksíky, seznam stop podezřelých a mapu, která usnadňuje přechod mezi již objevenými lokacemi.





Hned po příjezdu drak vyděsí bandu natolik, že poztrácí všechny Scoobyho keksíky. To je ale vážný problém, protože rození strašpytlové a milovníci těchto keksíků, Scooby a Shaggy, se odmítají kamkoliv hnout, pokud je neuplatíte touto sladkou odměnou. Vaším prvním úkolem tedy bude posbírat co nejvíc keksíků a zároveň se vyhnout drakovi.

Vyberte podezřelého

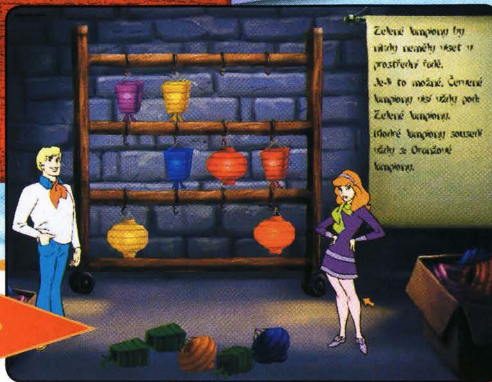


O každém podezřelém, se kterým se setkáte, naleznete v knize záhad několik základních informací. Tyto informace by vám měly pomoci přiřadit stopy ke správnému podezřelému a tedy i k úspěšnému vyřešení případu.

Cílem hry je odhalení toho, kdo se skrývá pod maskou draka. K tomu by vám měly pomoci stopy, které získáte pomáháním jednotlivým obyvatelům a návštěvníkům městečka. Tito lidé jsou zároveň i podezřelými. Nakonec získáte pět stop a pachatelem je ten, ke komu pasují všechny stopy.



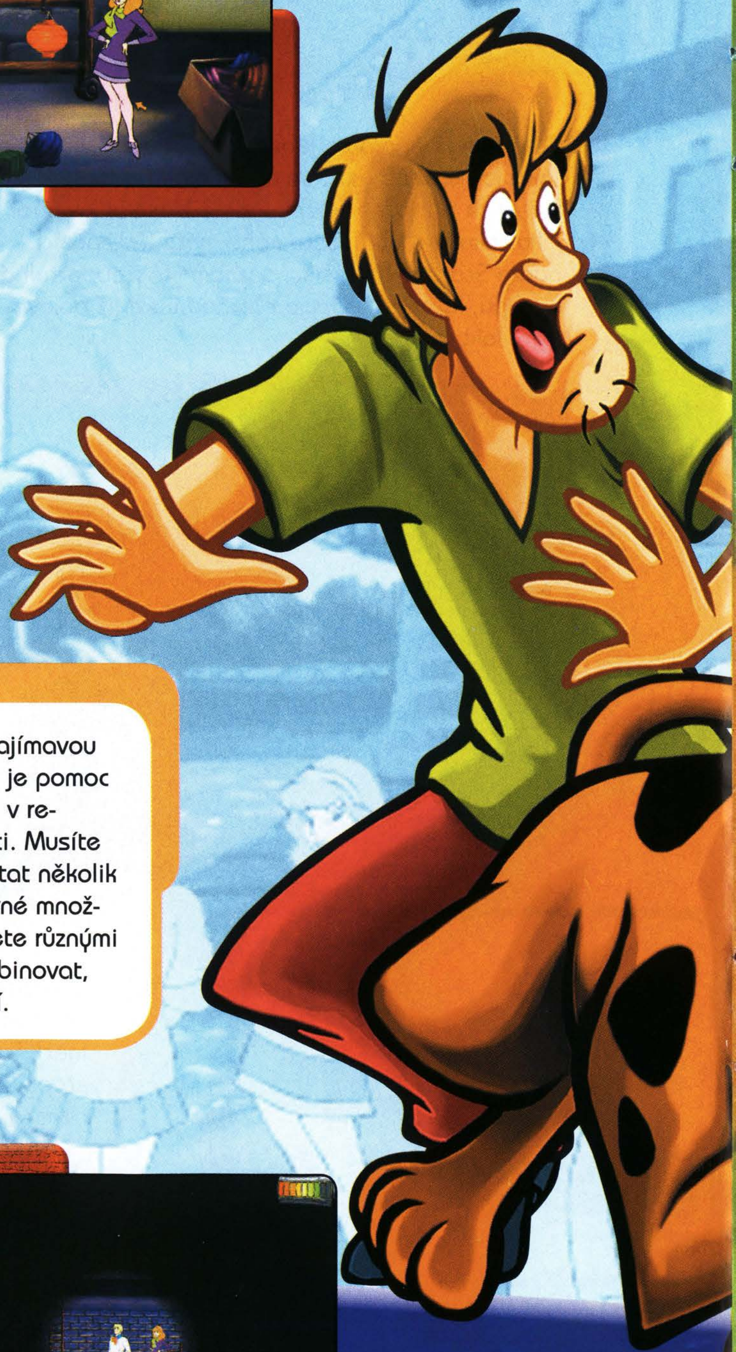
HRAJEME



Jeden z hlavolamů, který čeká na vaše řešení, jsou rozházené lampiony. Vaším cílem je rozvěsit je do tří řad a čtyř sloupců přesně podle daného návodu. V něm ale není přímo udána pozice, kde má který lampion viset, ale pouze neurčité rady jako: „Modré lampiony visí vždy pod červenými." apod.



Další zajímavou hříčkou je pomoc kuchaři v restauraci. Musíte nachystat několik jídel podle receptů. Tedy smíchat správné množství správných přísad. Přísady odměřujete různými odměrkami, které je nutné vhodně kombinovat, aby bylo dosaženo správného množství.



Asi nejstrašidelnější hříčkou je bloudění v podzemním bludišti. K dispozici máte lampu, které rychle dochází energie a pomalu zhasíná, takže vidíte čím dál tím míň. Aby toho nebylo málo, ve stejném bludišti se pohybuje i strašlivý drak, na kterého nesmíte narazit.



Adventura



Cílem hry není jen pobavit a procvičit vaše mozkové závity, ale také v rámci možností i trochu poučit. Opakovaným klikáním na některé předměty vám bude Vilma přednášet různé informace o staré Číně. Dozvíte se tak, co vlastně pro Čínu znamená drak a další zajímavé informace.



Jak moc se orientujete v čínské historii a jak dobře znáte všechny podezřelé prověří i test, na který narazíte v jednom stánku na tržišti. Pokud uspějete, budete odměněni diplomem, který si pak můžete vytisknout (a nechat zarámovat:-)).



V jednom stánku na tržišti se také skrývá mezihra, která nemá vliv na postup ve hře a slouží čistě jen k pobavení. Jméno stánku „Kostýmy" ledacos napoví. Ano, bude se jednat o oblékání – Scooby si vyzkouší různé kombinace čínských kostýmů. Pokud se vám nějaká zalíbí, je možné si ji nechat vytisknout.

Všude po vesničce jsou poukrývané petardy. Pokud nějakou naleznete, získáte tak stopu, která vás dovede k tajnému úkrytu. Může se stát, že jste na tento úkryt již narazili, avšak nic neskrýval. To proto, že je nutné nejdříve nalézt příslušnou stopu. Až poté vám skrýš vydá svoje tajemství – jedná se o papírovou hádanku, křížovku či hříčku, kterou si můžete vytisknout.



HRAJEME

Grafika i zvuk odpovídá přesně seriálu Scooby-Doo, na jehož motivy byla hra vytvořena. Grafika je tedy kreslená, žádné nejmodernější schopnosti nových grafických karet nevyužívá, dokonce nevyžaduje ani 3D kartu. Má to však výhodu v tom, že na spuštění hry vám postačí prakticky jakýkoliv počítač. Hudba je jako vystřižená z kreslených seriálů a tudíž se ke hře dokonale hodí.





Jelikož je hra určena hlavně mladším pařanům, nesmí chybět čeština. Ta je kompletní, včetně grafických prvků i povedeného dabingu. Jelikož jsem neměl tu čest, vidět seriál Scooby-Doo v češtině, nemůžu posoudit, zda byla hra dabována stejnými herci.

minusy

Velmi krátká herní doba.

plusy

Detektivní záhada, využití tiskárny.

MŮJ NÁZOR



Scooby-Doo: Strašlivý kamenný drak je určen hlavně těm nejmladším. Podle toho i hra vypadá – veselá grafika a hudba, humor ve stylu seriálu, podle kterého hra vznikla, všechno tohle je celkem vydařené. Hádanky jsou obtížné tak akorát, navíc jsou zde tři různé obtížnosti, které pokryjí celou cílovou skupinu dětí od 5-10 let. Hra kromě pobavení nabízí i poučení, i když se jedná spíše o střípky z historie staré Číny. Zajímavým nápadem je hojné využívání tiskárny, hlavně pro tisk hádanek a křížovek, které je možné řešit i když nesedíte u počítače.

Jediným, avšak podstatným problémem této hry, je její krátká herní doba. Kdybych řekl, že hru dohrajete za jedno odpoledne, tak bych možná herní dobu nadsadil. Trochu to zachraňuje určitá znovuhratelnost, při spuštění nové hry se totiž náhodně vybere jeden z pěti podezřelých a podle toho se změní hlavní stopy, avšak hádanky a hlavolamy zůstávají samozřejmě stejné.

Jakub

Scooby-Doo: Strašlivý kamenný drak

Lokalizace: česká verze 

Distributor: Cenega

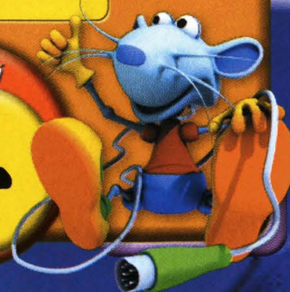
Cena: 799,-Kč | Věk: od 5 let

Minimální konfigurace:
Windows 95/98/XP, procesor Pentium 200 MHz, 32 MB RAM, graf. karta 8 MB, (tiskárna)

Hratelnost: 4 | Grafika: 3

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **4**



SCOOBY-DOO: STRAŠLIVÝ KAMENNÝ DRAK

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Scooby-Doo: Strašlivý kamenný drak od společnosti Cenega (www.cenaga.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 3. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Cenegou).

Hodně štěstí!

1) Čím lze zahnat strach Scoobyho a Shaggyho

a) zmrzlinou

b) bonbóny

c) keksíky

2) Kolik obtížností má tato hra?

a) jedinou

b) dvě

c) tři

3) Co se skrývá pod petardami?

a) veselá animace

b) hádanky k vytištění

c) napínavá mezihra

4) Kolik je ve hře podezřelých?

a) 5

b) 7

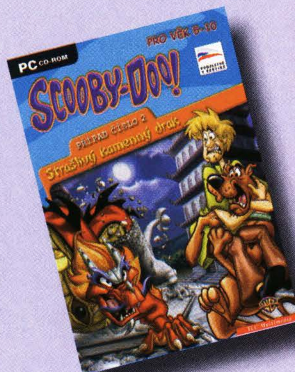
c) 10

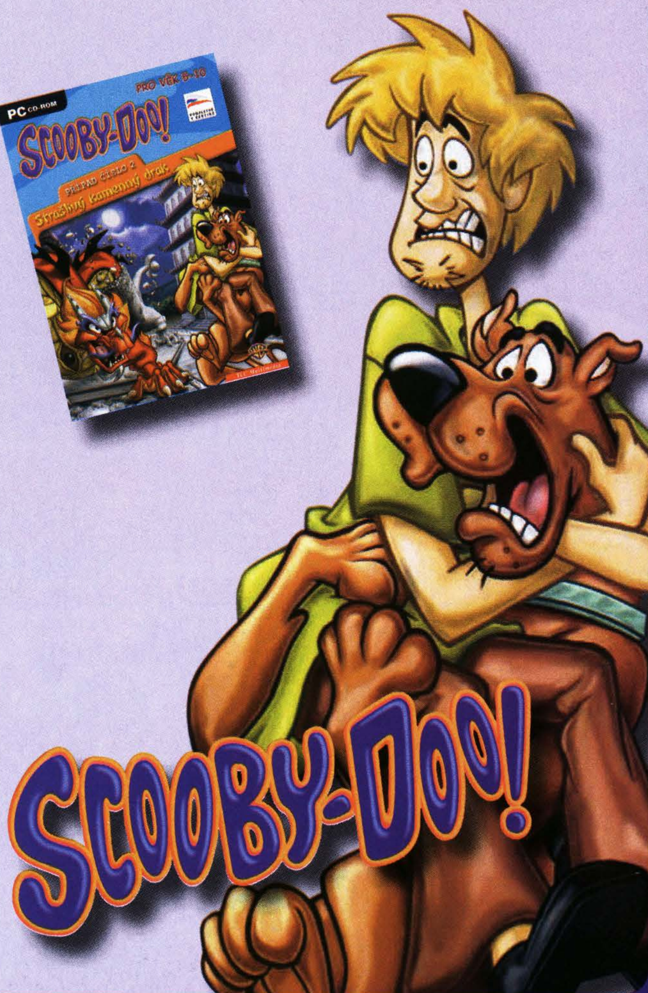
5) Co je hlavním cílem hry?

a) Odhalit, kdo se skrývá pod maskou draka.

b) Posbírat všechny keksíky.

c) Najít všechny petardy.





SUPERNOVINKA!

SONIC HEROES™



Je to Pták? Letadlo? Raketa? Úžasňák? Ne! To se k nám řítí Sonic - nejrychlejší modrý ježek světa! Mezi námi, těžko najdete druhého modrého dvounohého ježka, takže Sonic vlastně nemá konkurenci... Už brzy i majitelé PC se budou moci seznámit s jeho dobrodružstvími z proslulé konzolové hry Sonic Heroes!



Svět se topí v chaosu. Nepřítelem Sonica je opět zlověstný Dr. Robotnik, který spolu se zástupy oddaných robotů hodlá ovládnout pohádkový svět. Brrr... Sonicu, na pomoc!

Kromě ježkova týmu se programátoři z firmy SEGA postarali také o přidání tří alternativních týmů do hry Sonic Heroes: Team Dark, Team Rose, Team Chaotix (celkem 12 různých postav). Členové jednotlivých týmů mají přesně stejné schopnosti jako trojice známá z Team Sonic.





V Team Sonic najdete kromě modrého ježka také Knuckles a Tails. Dohromady tvoří nerozlučnou skupinu, a jejich úkolem je úspěšné zdolání 14 rozličných úrovní (a řady miniher). Sonic nejrychleji běhá a (v podobě koule) napadá nepřátele. Knucles dokáže rozbít na kousky nejrůznější terénní překážky a vrhat firebally (ohnivé koule). A Tails umí létat.



Sonic Heroes je konverzí velice populární arkádové konzolové hry. Samotná hra je až neuvěřitelně dynamická: budete přebíhat nejrůznější plošiny, zatáčky, sjezdy, uděláte spoustu skoků a letů. Tyto úkoly dokáže zvládnout jen tým superhrdinů!

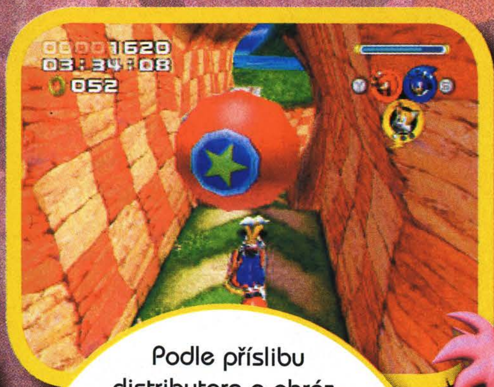




Jak je zřejmé z obrázků, grafika Sonic Heroes se opravdu může zalíbit. Úrovně jsou velké, rozmanité. Detailně rozpracované (plně trojrozměrné, výtečně volené barvy) modely a animace jednotlivých postav jsou také velice povedené.

Nejen obdivovatelé modrého ježka, ale i všichni příznivci arkád určitě ocení plynulou animaci, tutorial pro začátečníky, dynamickou hudbu a mód multiplayer (2-4 hráči na rozdělené obrazovce).





Podle příslibu distributora a obrázků ze hry se Sonic Heroes může stát opravdovým hitem! Dobrodružství slavného modrého ježka určitě nadchne nejen milovníky arkád. S definitivním hodnocením však počkáme do dalšího čísla, kde najdete podrobnou recenzi!

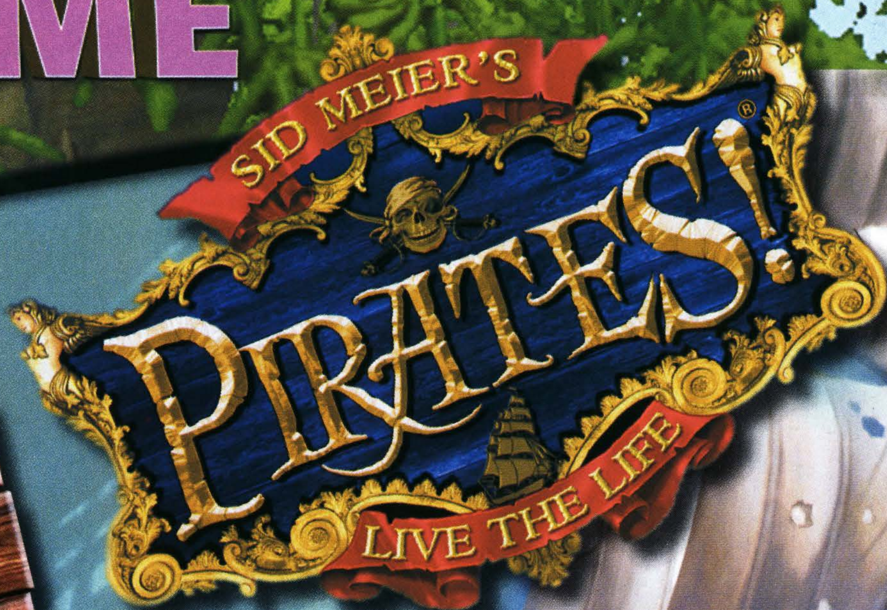


Sonic Heroes

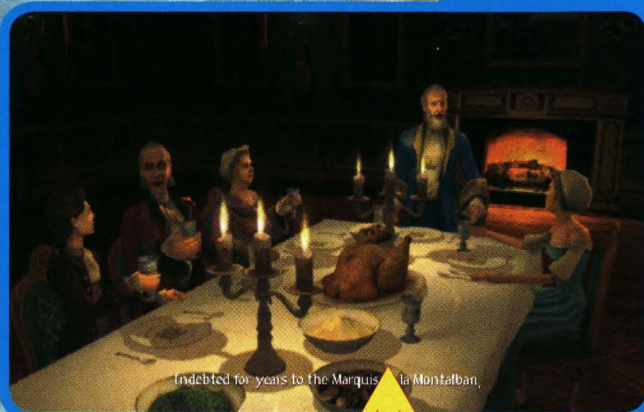
Distributor: ?

Typ hry: arkáda

Premiéra: již v prodeji



Nepochybně jen málokteří čtenáři KyberMyši se setkali s hrou stejného názvu, vytvořenou v roce 1987. Ta se jmenovala Piráti! a před 18 lety se stala doslova kultovní hrou! Dnes se do vašich rukou dostává dílo stejného tvůrce, Sida Meiera, který odpovídá mimo jiné i za sérii Civilizace. Jde o herní hit nebo další nepovedený remake?



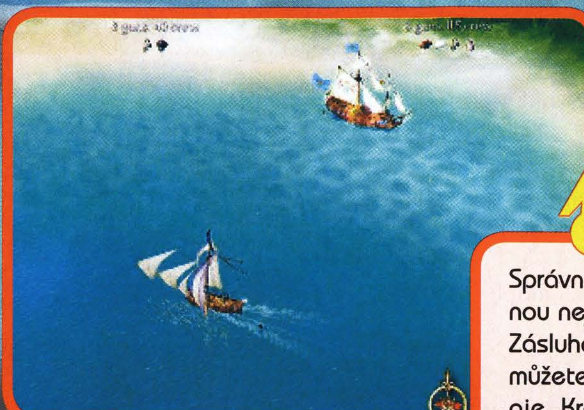
Počáteční animace vysvětlí osud postavy, kterou budete ovládat. V tomto okamžiku začíná nejdůležitější úkol: musíte najít unesené členy rodiny a potrestat zločince, kteří únos spáchali. Jen pro zajímavost - stejně začínal děj bývalých Pirátů!

Pohled, který se vám ukáže na začátku, je hlavní obrazovkou hry. Hezká grafika vykresluje karibské ostrůvky, na moři mezi nimi je vaše první loď. Potěšením je pouhé sledováním detailů. Světelné reflexy a odrazy lodí na hladině moře, dovádějící delfíni, poletující rackové, oblaka, vlny omývající pláže… To všechno plně trojrozměrné - stačí se podívat dalekohledem.



The Spanish Stronghold of Caracas (pop. 3200) is baking in the sun. Sugar is often quite plentiful here. Do you...
- Talk to the Governor
- Visit the Tavern
- Trade with the Merchant
- Consult with the Shipwright
- Divide the Plunder
- Check Status
- Sail away

Přístavy, ve kterých můžete zakotvit, patří jedné ze čtyř velmocí: Anglii, Francii, Holandsku nebo Španělsku. Občas narazíte na skrýše pirátů a vesničky domorodců. Na vašich vztazích s příslušným státem závisí uvítání, které vám obyvatelé připraví.



Správný pirát má na každý den naplánovanou nejméně jednu malou námořní bitvičku. Zásluhou velice jednoduchého ovládání se můžete soustředit na vymýšlení vhodné strategie. Kromě bojové síly vaší a nepřátelské lodě musíte brát v úvahu početnost posádky, sílu a směr větru a obratnost lodí. Námořní boje jsou samy o sobě druhem zajímavé minihry.



Kouzlo pirátů spočívá v tom, že spojují několik docela rozličných žánrů, ale přechody mezi nimi jsou naprosto plynulé a odůvodněné průběhem akce. Mód šermu se spustí po zajmutí nepřátelské lodě nebo výzvě na souboj. Přestože i zde je ovládání zjednodušené, čeká vás perfektní zábava. Obraty, skoky a nejrůznější útoky vypadají velice efektně. Klíčem k úspěchu je reflex.



Všichni dobře víme, že piráti milují zlato. Získáváte ho ve vítězných námořních bitvách, obchodováním mezi městy a vybíráním výkupného od měst. Občas se budete muset o něj rozdělit s posádkou, ovšem kapitánovi vždycky připadne slušná sumička.

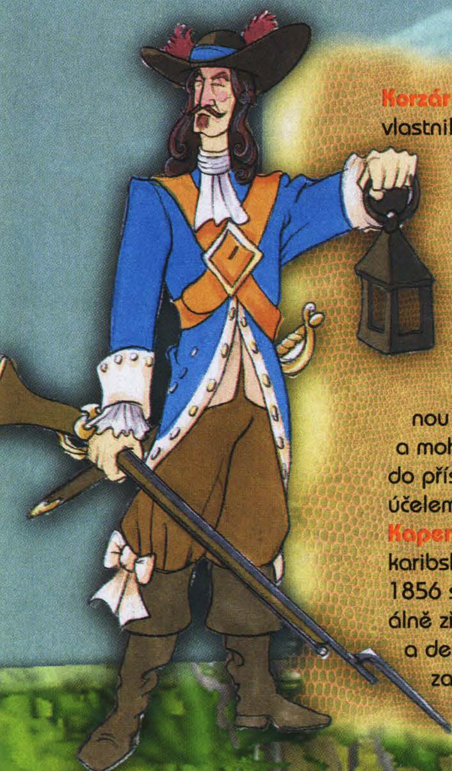
HRAJEME

Při návštěvě města je vždy dobré zajít do hospody, a to nejen pro rum. Je to místo náboru dalších pirátů pro vaši loď i centrum výměny informací a drbů. Od Tajemného cestovatele se občas podaří koupit nějaký výjimečný předmět, který usnadní hru, nebo dokonce kousek mapy k pokladu.

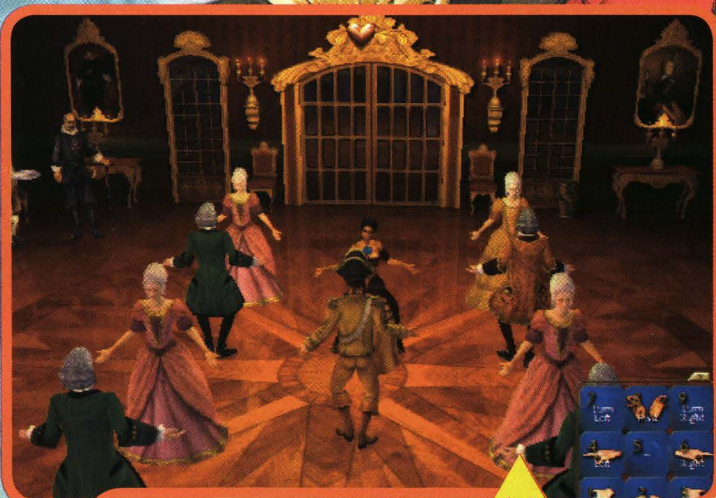
'The best place to sell the Spice you're hauling is a large wealthy city like Cartagena they're paying 42 per ton.'



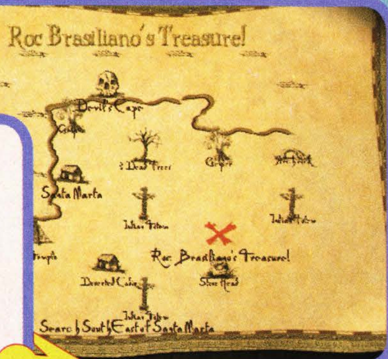
Jedním z míst, kde stále vydáváte těžce naloupené zlato, je loděnice. Tam opravujete své lodě. V některých městech můžete dodatečně zakoupit některé vylepšení vaší lodě. Například lehčí plachty zvýší rychlost, kovové zesílení trupu odolnost v boji atd.



Korzár byl pirát, který vlastnil kaperský list - zmocnění od nějakého státu přepadat jeho jménem lodě nepřátelských velmocí. Stát podporující korzára získal bez výdajů vyzbrojené lodě svých nepřátel, pirát pod ochranou si ponechával kořist a mohl bezpečně vplouvat do přístavů svého vládce za účelem oprav a nákupů. **Kaper** je evropská obdoba karibského korzára. V roce 1856 se všechny státy oficiálně zřekly tohoto jednání a definitivně kapery zakázaly.

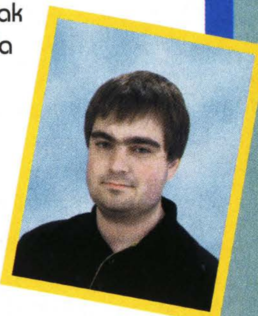


Můžete se přidat k jednotlivým státům a ničit lodě jejich nepřátel. Za úspěchy získáte od guvernérů větších měst šlechtické tituly - včetně knížecího. Pokud vás krásná dcera vládce některého ostrova pozve na ples, pobavíte se další minihrou - tancem na dvorním plese!



Zvuk je proveden stejně pečlivě jako zbytek hry. Hudba se mění podle vývoje hry a místa, kde se nacházíte. O zvukových efektech je možné mluvit jen v superlativech. Z reproduktorů vycházejí výkřiky posádky, řinčení rapírů, šumění vody nebo svištění dělových koulí.

MŮJ NÁZOR

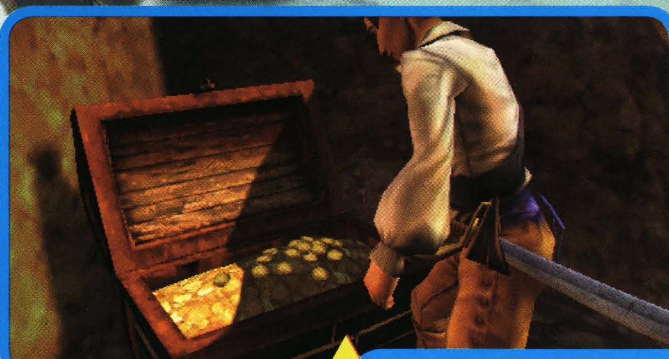


Jen kdyby byly všechny hry tak propracované jako Pirates! Na každém kroku je vidět péče o detaily. Státy uzavírají dohody a vedou války, což ovlivňuje obchod a pohyb na moři. Uniformy a úbory postav se mění podle úspěchu. Dokonce i kůže obyvatel španělských kolonií se zřetelně liší od bledé anglické pleti. Už dlouho jsem nenarazil na tak dokonalé detailní zpracování hry. Když k tomu připočtu plynulost, zajímavý děj a zábavnost, vychází mi pro Sid Meier's Pirates! ta nejvyšší možná známka.

Blažej



Našlo se také místo pro strategickou hru při pozemních bojích a ovládnutí měst. V Pirates! potěší, že umístění jednotlivých pokladů, osob i předmětů je pokaždé generována náhodně, takže žádná hra není identická.



Generátor hry je malé umělecké dílo. Využívá možností nejnovějších grafických karet (reflexy, dynamické stínování, vyhlazování okrajů) k vytvoření pohádkově barevného světa. Stejně dobře vypadá mapa světa a animace v klíčových okamžicích hry.

Sid Meier's Pirates!

Lokalizace: český manuál

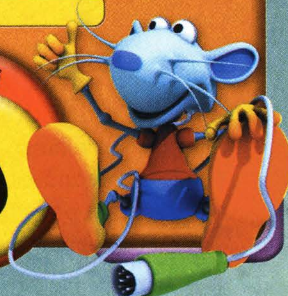
Distributor: SeVen M

Cena: 1199,-Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 1 GHz, 256 MB RAM, grafická karta 32 MB kompatibilní s DirectX 9.0b, 1,2 GB místa na disku.

Hratelnost: 6 | Grafika: 6

Zvuk: 6



Celkové hodnocení 6

plusy

Senzační grafika i zvuk, rozličné módy hry, přímo vzorové ovládání.

mínusy

Značné požadavky na hardware.

Immortal Cities: Children of the Nile

Egyptský stát existuje nepřetržitě přibližně 5000 let. To je v této oblasti absolutní rekord. Už ve starověku byly egyptská kultura, věda a technika na velice vysoké úrovni. Někteří lidé tvrdí, že staří Egypťané duševně předčili i naši dobu. „Děti Nilu" poskytnou každému z vás šanci přenést se do doby, kdy Egypťané vládli světu. A nestane se z vás ledajaký Egypťan. Ujmete se funkce samotného faraona!

Přestože animované intro navodí až idylickou atmosféru starého Egypta, nenechte se zmást. Před zasednutím na trůn v nádherném paláci vás čeká hodně těžké práce. Stejně jako opravdoví Egypťané budete například čelit přírodním živlům – rozpínavé poušti a posvátnému Nilu.



Unikátní vlastností této hry je rozlišování jednotlivých obyvatel v metropoli. Dokonce i rákosová chata prostého vesničana po kliknutí poskytne jméno svého majitele a informace o jeho rodině. Můžete je také snadno lokalizovat a zjistit, čím se v dané chvíli zabývají.

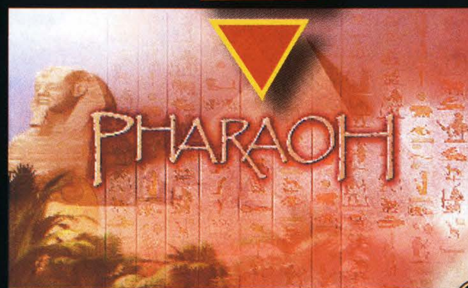
První dojem ze hry je výborný. Osada na obrazovce je plná nejrůznějších staveb, jejichž druhy se rychle naučíte rozeznávat na první pohled. Vaši pozornost jistě upoutají četné postavy vašich poddaných, zabývající se nejrůznějšími aktivitami.





Zásluhou vysoké výkonnosti grafického generátoru se můžete sami přesvědčit, že informace, které se objeví ve hře (např. "pan Fenuku Tahetamun pracuje na poli"), jsou pravdivé. Stačí přiblížit kameru a uvidíte, jak kontroluje úrodu a pečuje o zavlažovací systém.

Autoři „Dětí Nilu" se podíleli i na hrách Caesar a Faraon. Tyto tituly jsou dodnes pokládané za legendy žánru budovatelské strategie, ovšem měly jednu výraznou vadu: složitý interface. Tento nedostatek byl u „Dětí Nilu" odstraněn a můžeme tvrdit, že ovládání hry je intuitivní.

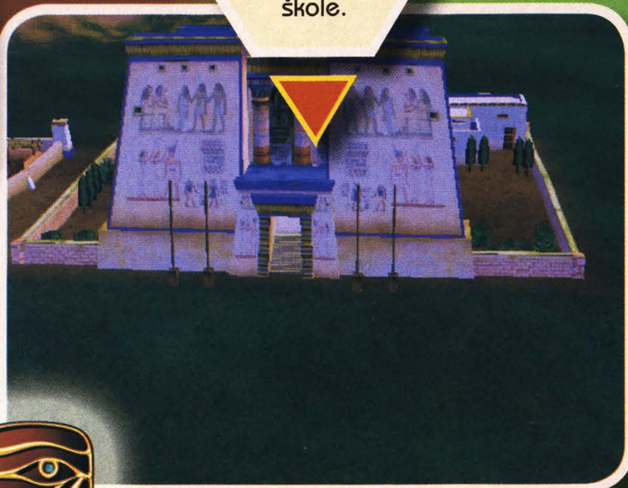






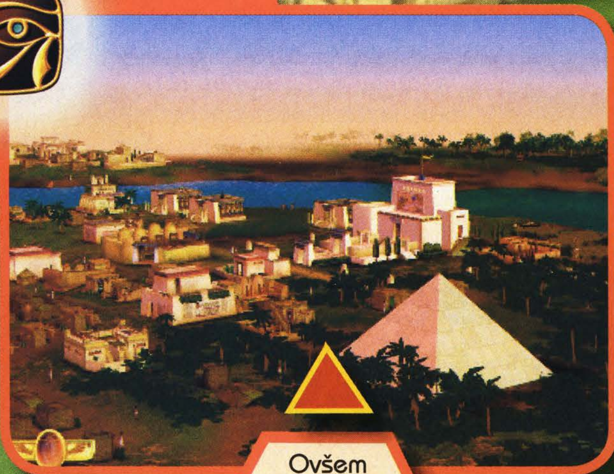
Honosný palác, před ním socha boha a majestátná sfinga - to jsou důkazy úcty, kterou k vám chovají poddaní. Čím větší je vaše popularita mezi poddanými, tím budete ve hře úspěšnější. Zvýšíte ji chvályhodnými činy a stavbou imponujících budov. Lidé ale velice rychle zapomínají, tak si dávejte pozor.

Vzdělaní úředníci tvořili v egyptském státě velice nepočetnou, ale mimořádně vlivnou vrstvu. Podobně je tomu i ve hře, a počet vzdělaných pracovníků, které můžete zaměstnat, závisí na úrovni prestiže v daném okamžiku. Nejdůležitější skupinou jsou kněží, kteří kromě dohlížení na svatyně umí léčit a - což je možná ještě důležitější - učit ve škole.



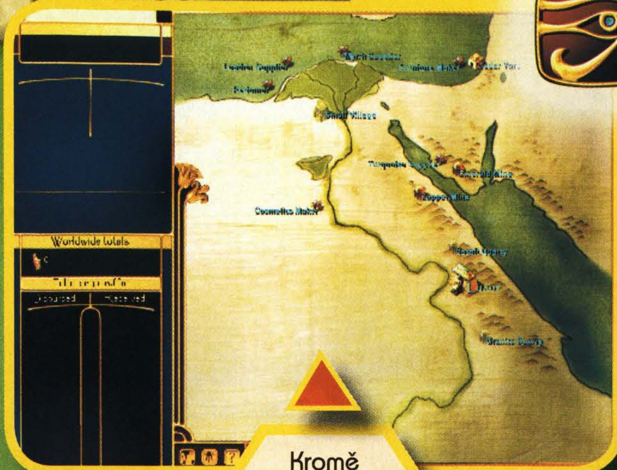






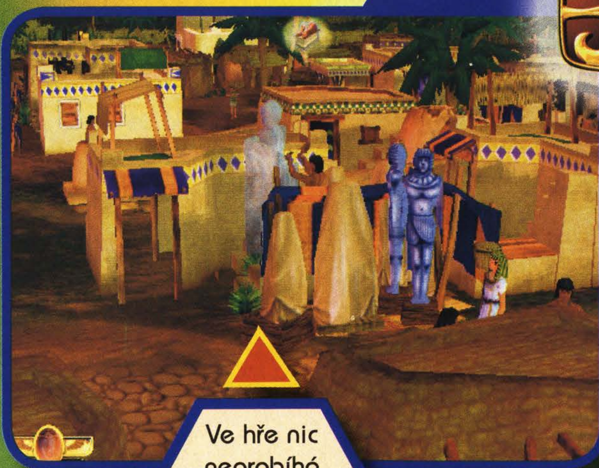
Ovšem smutnou pravdou je, že před 5000 léty lidé žili nejvýše 30-40 let. Vaším nejdůležitějším úkolem bude postavit patřičně vznešený náhrobek - nejlépe pyramidu - za příslušnou dobu. Když faraon zemře a nemá připravené místo odpočinku, můžete v hraní pokračovat, ovšem prestiž vládnoucí dynastie obrovsky utrpí.





Kromě místní činnosti se také můžete předvést na mezinárodní scéně. Vaše možnosti se bohužel omezují na klikání po mapě a vysílání vojáků nebo diplomatů do světa. Po nějaké době si prostě přečtete zprávu o tom, jestli měli úspěch.

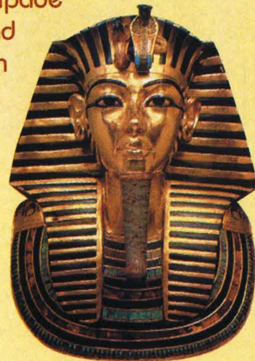




Ve hře nic neprobíhá samo od sebe. Při pozorování sochaře nejprve uvidíte, jak se vydává najít potřebné kameny a později pracně tesá svá díla, aby je posléze nabídl k prodeji. Právě díky těmto detailům si uvědomíte, že město opravdu žije vlastním životem.

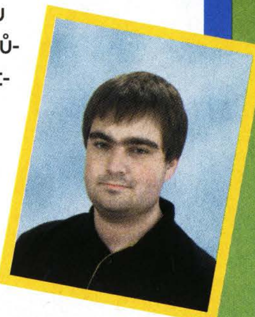
Faraon

Tento titul znamená „Velký dům" a zpočátku byl používán k označení panovníkova paláce, aby časem přešel i na jeho osobu. V různých historických dobách měl různý status, převážně byl synem boha slunce - Ra - nebo vtělením vládce nebeské klenby - Hóra. V každém případě byla jeho moc nad životy poddaných absolutní. Stávalo se ovšem, že Faraon nastoupil na trůn jako dítě. Tehdy nejčastěji skutečná vláda patřila egyptských kněžím.



Zde je Faraon Kyber-Myšammon II., obdivující své nádherné město. Stejně jako on musíte stále sledovat, co se ve městě děje. Pokud někde chybí základní suroviny nebo potraviny, musíte tam okamžitě postavit příslušné stánky, nebo se obyvatelé vzbouří.

MŮJ NÁZOR



„Děti Nilu" jsou velice dobrou hrou. Snadné ovládání vás může přivést k zájmu o strategické hry a věrnost historickým reáliím určitě obohatí vaše znalosti o starém Egyptě. Pochvalu si zaslouží i rozsáhlý systém pomoci a historický lexikon, dostupný v každém okamžiku hry. Není proto třeba při každé pochybnosti listovat návodem ke hře. Jistou novinkou mezi strategiemi je možnost sledovat život každého z vašich poddaných. Hra vás o to rychleji vtáhne do děje. Celkově „Děti Nilu" je možné oprávněně doporučit jak zkušeným, tak začínajícím stratégům.

Blažej

plusy

Podrobná grafika s možností maximálního přiblížení, jednoduché ovládání, rozsáhlá pomoc při hře.

minusy

Na vyšší úrovních potíže s uspokojením potřeb obyvatel kvůli příliš vysokému počtu egyptských božstev, malé chybičky při promítání záplav Nilu.

Takový pohled potěší oko každého panovníka: velké, rozvíjející se město, s majestátnými svatyněmi a paláci. Přestože nebyla Gíza postavená naráz, systém výuky pomůže bezbolestně naučit se základy hry.

Immortal Cities: Children of the Nile

Lokalizace: český dabing 

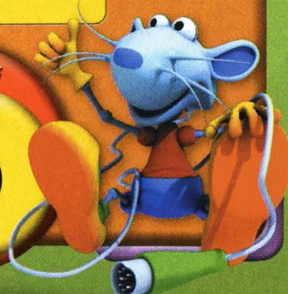
Distributor: CD Projekt

Cena: 999,-Kč | Věk: od 11 let

Minimální konfigurace:
Požadavky: Windows 98, procesor 800 MHz, 128 MB RAM, grafická a zvuková karta shodné s DirectX 9.0b.

Hratelnost: 5 | Grafika: 5

Zvuk: 5



OBJEVUJEME SHREK 2

PAINT AND CREATE

Výrobků se Shrekem se prodává celá řada. Od počítačových her po trička, penály a já nevím co všechno. Jak by se vám ale líbilo vytvořit si vlastní, originální věci se Shrekem? S programem Shrek 2: Paint and Create to je možné! Můžete si vyrobit celou řadu věcí – jedinečné kalendáře, plakáty, pozvánky, dveřní vývěsky, okenní výzdoby, záložky, letáčky, dopisní papíry, ozdoby pro párty...Prostě na co si vzpomenete!

CO OBJEVÍTE?
Známé a oblíbené filmové postavičky, s kterými můžete dělat co se vám zlíbí! Program rozvíjí umělecký cit a učí správné barevné kompozici. A je velice zábavný!

SHREK 2 PAINT AND CREATE

Jak je zřejmé, v programu se setkáte s postavami z filmu Shrek 2. Tedy s Fionou, Oslem, Kocourem v botách, a samozřejmě se samotným Shrekem... A je dobré dodat, že při jednotlivých pracích můžete využít ještě víc známých filmových postav!

Tak vypadá hlavní menu, ve kterém si vyberete objekt tvorby, který vás zajímá. Stačí najet myší na různobarevné skvrny, abyste se dozvěděli, co skrývá daná nabídka. A při každém prosvětlení menu se změní provázející postava. Nasmějete se lesklým oslovým zubům!





Co můžete dělat, když se budete večer nudit? Tak například tvořit vlastní kalendář. Můžete vytvořit měsíční nebo roční kalendář. Doporučuji měsíční - z několika výtisků můžete vytvořit roční, na každé straně s jiným obrázkem!



MŮJ NÁZOR



Program pro ty, co rádi tvoří. Záložky, kazety na dopisy, vizitky, pozvánky, kalendáře, letáky... Možností pro využití shrekovských motivů je opravdu mnoho. Delší hraní však může rychle omrzet - přes mnoho nabídek je malířská dílna pořád stejná, s poněkud omezenými možnostmi, a černobílé nákresy je někdy obtížné obarvit. Přesto doporučuji, hra je prima.

Ola

Než se však definitivně pohroužíte do umělecké vášně, je dobré volit polohu díla - některé práce budou vypadat lépe vodorovně (např. pozvánky nebo vizitky), jiné svisle (např. přívěsek na dveře nebo záložka do knihy).





A něco na karneval? Připravte si masku vybrané postavy! Volte oblíbeného hrdinu, obrázek obarvěte, vytiskněte, přidejte gumičku a hotovo!

Nemáte nádherné filmové plakáty Shreka z KyberMyši? Udělejte si vlastní! Lze si vybrat ze všech filmových postav, ve čtyřech rozměrech, několik druhů rámů a celou paletu barev, s nimiž vytvoříte neopakovatelné dílo! Třeba růžového Shreka...

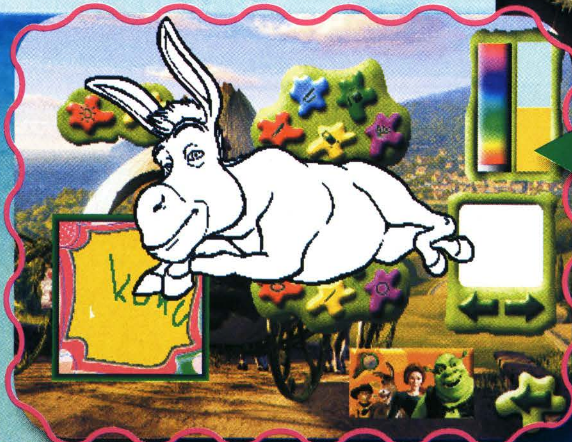
Shrek 2: Paint and Create



Lokalizace: český manuál	
Distributor: Playman	
Cena: 599,-Kč	Věk: od 5 let
Minimální konfigurace: Minimální konfigurace: Windows 95, procesor 200MHz, 32 MB RAM.	
Zvuk: 5	Grafika: 5

Celkové hodnocení **5**





Z grafického hlediska funguje program výtečně (i když v nízkém rozlišení). Vizuální podoba je přenesena „přímo" z filmu, a díky malířskému náčiní můžete oblíbeným hrdinům dát výjimečný vzhled podle své fantazie.

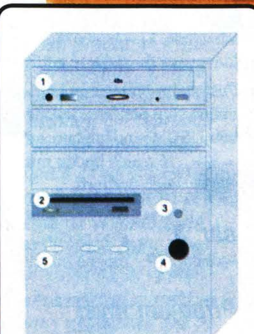
Ahoj KyberMyšáci,

Vzpomínáte si ještě na rubriku Kyberslovník? Popsali a rozebrali jsme tam pro vás celou řadu pojmů spojených s PC. Je ale dost nepraktické mít tyto užitečné informace roztroušené v různých číslech. Hlavně když existuje knížka, která podchycuje vše podstatné, co byste o počítačích a jak fungují, měli vědět. Publikace se jmenuje Poznejte vnitřek počítače, autorem je Jaroslav Horák a zde je její recenze...

Kapitola 1

JAK TO PRACUJE?

Není nad to začít, jak se lidově říká, od Adama. Řada z nás má v otázce, na jakém principu vlastně PC funguje, velké mezery. Autor se je snaží velice jednoduchou, stručnou formou zacelit. Dozvíte se například, že řídícím centrem PC je mikroprocesor a co znamenají termíny operační paměť, disková paměť, periferie, zobrazovací adaptér atd... A co je hlavní, vysvětlí propojení a návaznost těchto PC komponentů v samotném počítači.



obr. 1: *počítačová skříň*

Kapitola 2

CO MUSÍME UMĚT NEJDŘÍVE?

Než můžeme začít na PC něco psát, kreslit nebo cokoliv jiného dělat, musí být vše správně zapojeno. Připojení klávesnice, myši, reproduktorů, tiskárny, monitoru - to vše autor podrobně rozebírá. Například popisuje, jaké typy koncovek u kabelů se v poslední době používají, jaké se používaly dříve a rozdíly mezi nimi. Dále se v kapitole autor zabývá klávesnicí a funkcemi jednotlivých kláves (např. Insert – přepíná mezi režimem vkládání a přepisování textu, Home – přesouvá kurzor na začátek textu).

Znak	Kombinace kláves
@	AltGr + v
\	AltGr + q
[	AltGr + f
]	AltGr + g

Kapitola 3

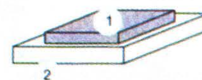
A NYNÍ PODROBNĚJI – PRVNÍ POHLED DO SKŘÍNĚ POČÍTAČE

Tady to už začne být těžší, KyberMyšáci:-). Tedy rozhodně ne vinou autora. Tu změť vodičů a kabelů, která se nachází uvnitř skříně počítače, popisuje poměrně „stravitelně"a ne příliš zdlouhavě. Kapitola se zabývá funkcemi různých konektorů (zásuvek), portů (mají podobnou funkci jako konektory), operační paměti, ale hlavně popisuje mikroprocesor – tedy řídící centrum počítače.

O mikroprocesorech podává autor skutečně vyčerpávající informace. Zabývá se jejich rychlostí, druhy patic (zásuvky na základní desce do kterých se mikroprocesor vkládá), chlazením a hlavně samotnými typy mikroprocesorů (Intel Pentium, Intel Celeron, AMD K6 atd..)



obr. 15: *mikroprocesor (1) ve slotu (2)*



obr. 16: *mikroprocesor (1) v socketu (2)*

Typ	Počet vývodů	Poznámka
Socket 7	321	pro mikroprocesory Pentium, AMD K6
Slot 1	321	pro Pentium II a Celeron
Socket 370	370	pro Pentium II, Celeron a Pentium III
Slot A	321	pro AMD Athlon
Socket A	462	pro AMD Athlon a Duron

Tabulka mikroprocesorů a jejich vlastností

Mikroprocesor	Cache L1 [kB]	Cache L2 [kB]	Taktovací frekvence	FSB [MHz]	patice [MHz]
Intel Pentium	8 + 8	Na základní desce	66 – 233	60 či 66	Socket 7
Intel Pentium II	16 + 16	256 či 512	233 – 600	66, později 100	Slot 1, nyní Socket 370
Intel Celeron	16 + 16	128	233 – 766	Jen 66	Slot 1, nyní Socket 370
Intel Pentium III	16 + 16	256 či 512	450 – 1000	100 či 133	Socket 370
AMD K6	16 + 16	Na základní desce	266 – 475	66	Socket 7
AMD K6-2	16 + 16	Na základní desce	266 – 475	100	Socket 7
AMD K6-III	32 + 32	256	450 – 500	100	Socket 7
AMD Athlon	32 + 32	256 či 512	500 – 1100	100 nebo 133	Slot A, nyní Socket A
AMD Duron	32 + 32	64	500 – 750	100 nebo 133	Socket A

Kapitola 4

POHLED DRUHÝ, ANEB DATOVÉ PERIFERIE

Tato kapitola se zabývá především různými druhy paměti obsažených v počítači – Pevným diskem, Disketovou pamětí, Pamětí CD i DVD pamětí. Každá je něčím specifická. Zatímco pevný disk je hlavním datovým skladištěm v počítači, a tak naprosto nezbytným pro chod PC, disketová paměť už ztrácí svůj význam. Internet a jeho možnosti při přenosu dat ho jednoznačně překonaly.

Autor se ještě rozepisuje o CD paměti, která má tři druhy a o DVD. Média DVD mají oproti CD velkou výhodu v mnohonásobně větší kapacitě dat, které se na jeden disk vejdou.

Typ	Čte média	Umí zapsat na média
CD-ROM	CD-ROM, CD-R, CD-RW	žádná
CD-R	CD-ROM, CD-R, CD-RW	CD-R
CD-RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW	CD-R, CD-RW

Kapitola 5

TŘETÍ POHLED, OBRAZ A ZVUK

Jaké prvky propůjčují počítačům multimediální schopnosti? Tak na tuto otázku odpovídá autor v kapitole páté. Zaměřuje se především na zvukovou soustavu a monitor. Přesně popisuje jak zobrazovací adaptér společně s mikroprocesorem „vyrábějí" obraz, jaké existují typy monitorů a v jakých rozměrech je pořídíte. Neuniknete ani výkladu o rozlišovací schopnosti počítače a jak ideálně nastavit (autor používá slovo „doladit") monitor. Tedy nastavit kontrast, jas, šířku atd...

Název zvuková soustava zní celkem vznosně, ale ve skutečnosti se skládá z dvou prvků: zvukové karty a reproduktorů. Zvukové karty se liší v mnoha směrech. Jedním z nich je například metoda vytváření zvuku:

U Frekvenční modulace se zvuk vytváří uměle elektronicky.

Metoda Wavetable používá databázi zvuků, která je nahrána v adaptéru. Elektronika adaptéru pak vyrábí zakladní zvuky.

Druhá metoda vydává přesnější, přirozenější zvuky. Zvuková karta používající tuto metodu je ale o dost dražší...Jako obvykle:-).

Kapitola 6

POČÍTAČOVÉ SKŘÍNĚ

Tak vnitřek počítače bychom měli. Je ale důležitý i jeho zevnějšek? Podle autora ano. Klíčové jsou především dvě věci:

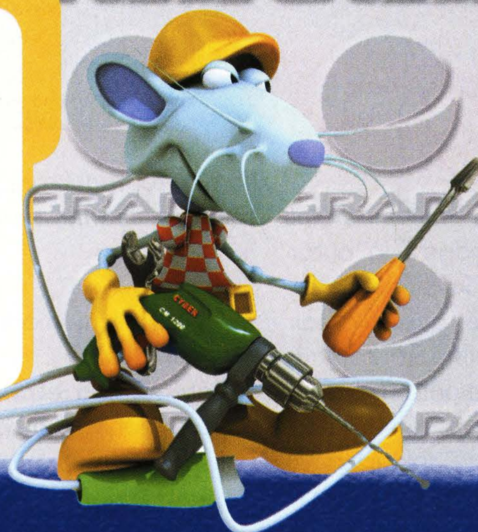
1) Kryt musí umožnit dostatečné chlazení
2) Kryt nesmí svým tvarem znemožnit doplňování dalších dílů do PC. Tedy pokud nehodláte kupovat nové PC každý půlrok. Pak bude bod 2 asi zbytečný:-).

V podstatě rozeznáváme jen dva druhy počítačových skříní: Desktopy („ležící") a Towery („stojící"). Auto popisuje oba typy a uvádí jejich výhody i nevýhody.

Kapitola 7

ZÁSADY PRÁCE V KOSTCE

Autor cítil nutnost naprosto jasně varovat čtenáře před postupy a chybami, kterých by se mohli dopustit při práci s počítačem. Jde o jakési shrnutí pouček, které se ale objevily v minulých 6 částech knihy. Poměrně zbytečná kapitola...



Kapitola 8

DALŠÍ PERIFERIE POUŽÍVANÉ S PC

Především tiskárnám a skenerům je věnována osmá a závěrečná část knihy. Na poslední kapitolu je poměrně dlouhá, ale to se dá pochopit. Autor chce čtenáře seznámit s vlastnostmi tiskárny, druhy tiskáren (jsou tři: inkoustová, laserová a jehličková) a jakým způsobem je tiskárna s PC propojene. Podobné informace podává i o skenerech.

Srovnání tiskáren

vlastnosti	jehličková	inkoustová	laserová
rychlost tisku	pomalejší 100 – 400 cps	rychlá 3 – 15 str/m	nejrychlejší 8 – 30 str/m
kvalita tisku	nejhorší DPI 360 bodů	velmi dobrá 720x360 bodů až 1200x1200 bodů	výborná 600x600 bodů až 1200x1200 bodů
hluk	nejhlučnější	nejtišší	tiché
barevnost	velmi špatná kvalita	kvalitní, ale dražší provoz	nejkvalitnější
pořizovací náklady [Kč]	8000 – 25000	4000 – 25000	10000 – 150000
hlavní výhoda	tisk průklepů	barevný tisk	vysoká kvalita a rychlost
hlavní nevýhoda	hluk, nízká kvalita tisku	dražší provoz	vyšší pořizovací náklady

Poznejte vnitřek počítače

Edice: V rekordním čase

Autor: Jaroslav Horák

Cena: 89,- Kč

Počet stran: 84

Nakladatelství: Grada Publishing

NA ZÁVĚR

Místy obtížná, ale velice užitečná knížka. Myslím, že se ale autor mohl více rozepsat v páté kapitole a ÚPLNĚ vynechat kapitolu 7, která nepřináší nic nového. Jen shrnuje již sdělené informace. Pár barevných obrázků by knížce taky neškodilo. Jen strohé, černobílé náčrty nepůsobí dvakrát příjemně. Například do kapitoly o DVD a CD se přímo nabízely...Škoda. Obsahově je ale Poznejte vnitřek počítače užitečná kniha na bezesporu zajímavé téma.

Rogi

POZNEJTE VNITŘEK POČÍTAČE

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek **Poznejte vnitřek počítače** z edice **V rekordním čase** od společnosti **Grada Publishing** (www.grada.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 3. 2005** na adresu redakce nebo na e-mail: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!

1) K čemu slouží klávesa Home?

A) přesouvá kurzor na začátek textu

B) přesouvá text na začátek kurzoru

C) přesouvá kurzor do jiného počítače

2) Co je mikroprocesor?

A) Podřadný konektor

B) Řídící centrum počítače

C) Není o tom v recenzi zmínka

3) Z čeho se skládá zvuková soustava?

A) klávesnice a mikrofonu

B) zvukové karty a reproduktorů

C) reproduktorů a zvukové databáze

4) Co musí umožňovat počítačová skříň?

A) Surfování po internetu

B) Hraní DOOM 3

C) Chlazení

5) Jak se jmenuje metoda využívající databázi zvuků u zvukových karet?

A) Wavetable

B) Wavesable

C) Wlnostul

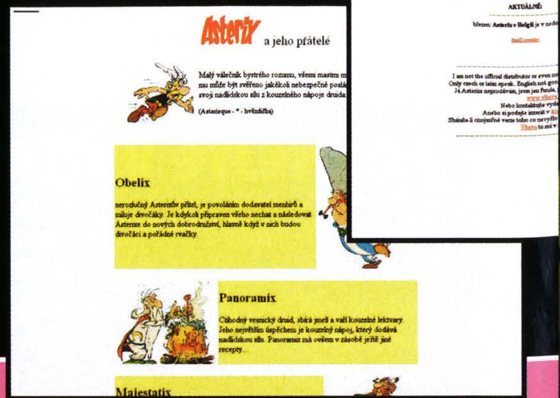




ASTERIX

Již od roku 1961 vychází známý francouzský comics o Asterixovi, malém leč chytrém a statečném Galovi, a jeho příteli Obelixovi. Kdo by neznal jejich dobrodružství, v nichž (s nemalou pomocí Panoramixova kouzelného nápoje) překazí plány i samotnému Césarovi. Pokud vás jejich historie zajímá víc, neváhejte a vydejte se na tyto stránky, na kterých naleznete informace o všech dosud vydaných knihách a samozřejmě i o všech hlavních a vedlejších postavách.

www.asterix.comics.cz



ZNĚLKY NÁDRAŽÍ

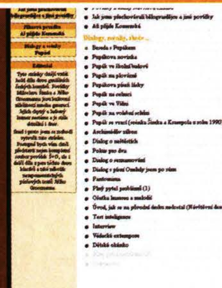
Mezi jedny z nejoriginálnějších stránek by bezesporu bylo možné zařadit tento web věnující se nádražním znělkám, tedy krátkým hudebním dílkům, které lidem, každodenně dojíždějícím vlakem do práce či do školy, lezou na nervy, avšak pro někoho se mohou stát sběratelský artiklem. Cílem autora těchto stránek je obsáhnout co možná největší okruh vlakových nádraží v Evropě. Prozatím samozřejmě převažují znělky českých a slovenských nádraží, ale poslechnout si můžete i celostátní znělky maďarských či španělských vlaků. Znělky jsou vytvořeny buď v MIDI formátu nebo přímo nahrány v MP3.

www.skoda.wz.cz/nadrazi

POVÍDKY ŠIMKA A GROSSMANNA

„Šigrošáda" je název stránek, které chtějí vzdát hold dílu dvou geniálních komiků. Miloslav Šimek ani Jiří Grossmann už bohužel nejsou mezi námi, jejich povídky však i nadále nacházejí nadšené čtenáře stejně jako v době jejich života. A právě na těchto stránkách si můžete přečíst nejen jejich povídky, ale také přepsané skeče a divadelní scénky.

www.volny.cz/sigrosada







V SÍTI

OK

VAŠE HVĚZDNÉ JMÉNO

Netrpělivě očekávaná premiéra třetí epizody Hvězdných válek, Pomsty Sithů, se blíží (datum je stanoveno na 19. května tohoto roku) a každý správný fanda by se měl na tento den řádně připravit. To jest vybalit svůj plastikový světelný meč, navléknout se do nějakého patřičného kostýmu a zvolit si pořádné starwarsovské jméno. Právě se jménem vám pomůže tato stránka. Stačí jen zadat svoje skutečné jméno, místo vašeho narození a příjmení matky za svobodna a voala - vaše hvězdné jméno je na světe. Ať vás provází síla, loučí se mistr Čižja DoČás:-).

www.starwars.sector31.cz

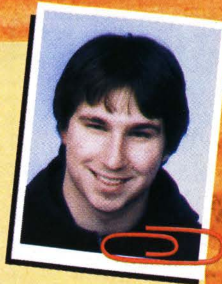
VYZNAMENÁNÍ

Každý rok 28. října, ve výročí vzniku samostatného československého státu, uděluje prezident České republiky státní řády a vyznamenání. Na stránkách vyznamenani.net se dozvíte více nejen o těchto řádech, ale i o vyznamenáních bývalého socialistického Československa a také o několika dalších zahraničních řádech. U každé medaile nechybí fotografie a samozřejmě ani za co se daný řád uděloval.



www.vyznamenani.net

VAŠE RECENZE



Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Martin Vítek z Pelhřimova

Imperialism II: Age of Exploration



Základní mapa, která pokrývá celý Starý a zatím neprozkoumaný Nový svět, je rozdělena na nezvykle veliká čtvercová políčka, přičemž na každém z nich je jako v Civilizaci určitý typ terénu. A stejně jako v Civilizaci, i tady se dají z každého políčka získat všemožné suroviny. Abyste mohli začít suroviny z určitého políčka využívat, musíte jej nejprve spojit silnicí s hlavním městem nebo s některým přístavem. K tomu vám slouží specialisté, které ve městech můžete trénovat.



Herní systém je poněkud netradiční a vychází z deskové podoby hry. Každá jednotka (ať už vojenská nebo speciální) se může v daném turnu pohnout nebo pracovat. Přesun jednotky trvá vždy přesně jeden turn, ať už jednotka cestuje na sousední políčko nebo na jiný světadíl, což je oproti ostatním hrám poněkud nezvyklé. Specialistů je několik druhů, jeden staví silnice, druhý prozkoumává terén, třetí buduje farmy, doly, atd. Vojáků je také dost, najdete tu kavalerii, mušketýry, tvrďáky s píkami, artilerii a pár dalších člobrdů.



V podstatě z každého čtverečku můžete získávat nějaký materiál - maso, vlnu, obilí, železnou rudu nebo třeba tabák. Pomocí silnic odtáhnete suroviny do města, kde k nim přidělíte za tvrdé prachy najaté dělníky, kteří udělají z vlny plátno, z obilí mouku, z rudy kanón a z tabáku doutník. Získané zboží pak využíváte dál (třeba můžete kanónem obdarovat nějakou vojenskou jednotku) nebo je prodáváte na mezinárodním trhu. A tak zušlechťujete svou zemi, prodáváte a kupujete, najímáte další a další dělníky - a rozvíjíte se. Pak objevíte Ameriku a děláte tam totéž, plus likvidujete všudypřítomné Indiány.

Když už dojde k válce a střetnou se dvě armády na jednom políčku, obraz se přepne do bojového výhledu, kde pohybujete jednotkami po šestiúhelníkových polích - a bojujete. Boje jsou sice řešeny o něco lépe, než v minulém díle, přesto je po nějaké době nejjednodušší boje vypnout a nechat o výsledku rozhodnout počítač.



Imperialism II není pro každého. Není dokonce ani pro každého, komu se líbila jednička, neboť změn je celkem dost a mnohé jsou poměrně nepovedené. Pokud vás zaujalo, co všechno můžete v Imperialismu II dělat, ještě jednou připomínám, že to, co jsem tu popsal je vyvedeno v grafice, která se nejvíc blíží úplně první Civilizaci, byť je pochopitelně ve vyšším rozlišení. Takže si neužijete žádných animací, žádných pochodujících panáčků a upracovaných postaviček, žádných roztomilých vojáčků a kouřících domečků. Imperialism II je prostě desková hra, kterou místo na stole hrajete na monitoru svého počítače.







Grafika: 3
Zvuk: 3
Hratelnost: 4
Celkové hodnocení 3 +

vaše vtipy

Vtipy od Tondy s Brna

Jdou dvě žáby a jedna říká:
„Je mi nějak špatně."
Druhá na to:
„ No jsi nějaká zelená."

Ptá se Pepa Kalianků:
„Co bude dnes k večeři?"
„Už jsi zase hladový? Vždyť to není ani půl hodiny, co sis okusoval nehty!"

Sedí dva blázni na lavičce před zdí a mají baterku. Jeden říká:
„O co, že nevyšplháš po tom světle od baterky."
A druhý říká: „To víš, že jo! A ty mi ji zhasneš!!!"

„Měsíc je důležitější, než Slunce," řeklo dítě.
„Svítí, když je tma."

Jdou dvě blondýnky k vlaku na nádraží a jedna se ptá průvodčího:
„Prosím Vás, doveze mě ten vlak do Prahy?"
„Ne, slečno, lituji...", odpoví průvodčí.
Druhá se zeptá: „A mě jo?"

Vtipy od Markéty z Mostu

Lord Mc Gregor je na poště a vyplňuje složenku. U jedné kolonky se zastaví a začne okusovat tužku. To trvá 5 min, 10 min, po čtvrt hodině už to poštovní úřednice nevydrží a zeptá se: „Potřebujete s něčím poradit, lorde McGregore?" Na to se lord klepne tužkou do čela a radostně zvolá: „McGregor, to je to slovo!"

„Jeane, kde jsou děti...?"
„V lednici vaše lordstvo."
„...a nebude jim tam zima??"
„Ne. Zavřel jsem dveře."

„Tatí, co je to kamzík?"
„Ale, to je taková blbá ryba."
„Ale tady píšou, že skáče po horách..."
„No vždyť jsem ti říkal, že je to blbá ryba!"

Maminka se ptá: „Pavlíčku, kde jsi byl?"
„Hráli jsme si s Karlíčkem fotbal," odpoví radostně Pavlíček.
„Ale Karlíček nemá ručičky a ani nožičky....?!"
„On dělal balón."

Blondýnka volá svému muži:
„Miláčku, koupila jsem si puzzle a nemůžu jej složit..?"
A manžel se jí ptá:
„Co je tam za obrázek??"
Blondýna odpoví:
„No, je tam lžíce, talíř a mléko..?"
A muž na to:
„To jsou cornflakes, miláčku!"

Vtípky od Michala z Liberce

Sedí blázen v parku a škrtá sirkami. Jedna mu chytne, tak ji položí na stranu a říká:
„Ta funguje, tu si nechám!"

Jedou blázni autobusem do blázince! Autobus se porouchá - řidič se na to kouká a jeden blázen vyleze z autobusu a říká:
„Já vím co tomu je!"
Řidič mu odpoví: „Nic nevíš! Zalez!"
Po půl hodině zase blázen vyleze a říká:
„Já vím co tomu je!"
Řidič mu zase odpoví:
„Nic nevíš! Zalez!"
Po další půl hodině vyleze zase blázen a říká:
„Já vím co tomu je!"
Řidič mu odpoví:
„Tak mi to řekni, ty chytrolíne!"
Blázen na něj koukne a říká:
„JE TO ROZBITY!!!!!!!!!"



TIPY & TRIKY



Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

Úžasňákovi



Během hry zmáčkněte esc, potom v tajném menu napište:

- Unlock - odblokuje všechny mise;
- SmartBomb - eliminuje nepřátele a předměty blízko vás;
- UUDDLRLBAS - regeneruje 25 % zdraví;
- Showtime - incredipower;
- SassMode - zrychlená akce;
- DanielThe Flash - incredipower spolu se superspeed (během užití přidržte stisknuté pravé tlačítko myši);
- McTravis - incredipower (stiskněte pravé tlačítko myši k rychlejšímu spuštění);
- BHUD - prosvětlení HUD;
- Hi - ukáže intro;
- YourNameInLights - ukáže kredity;
- Kronos - zvětší sílu úderu;
- AthletesFoot - ohnivá stopa;
- BWTheMovie - zpomalí tempo;
- InvertCameraX - X změna pohledu kamery (myš);
- InvertCameraY - Y změna pohledu kamery (myš);
- Einsteinium - velká hlava;
- DeEvolve - malá hlava.



NBA LIVE 2005

K získání zvoleného předmětu musíte napsat do menu jeden z následujících kódů:

- IKENZO23XZ - boty Zoom LeBron II;
- YISS55CZ0E - 50 000 bodů Dynasty;
- PRYI234N0B - Hardwood Classics;
- FMH389HU80 - všechny boty;
- INVDR89ER2 - všechny týmové gadžety.



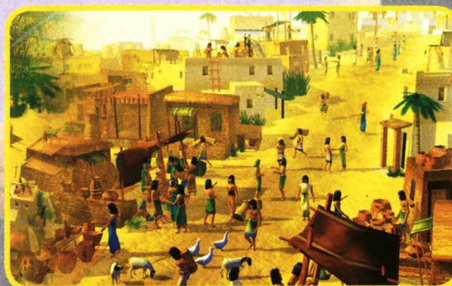




Immortal Cities: Children of the Nile

Když se během hry ocitnete ve městě, stiskněte [Enter], a potom napište jeden z následujících kódů. Nato opět stiskněte [Enter] pro potvrzení. Nezapomeňte, že každé použití kódu bude zaznamenáno do zápisu hry a na závěrečnou obrazovce.

- Amun - promítne seznam všech dostupných kódů;
- Anubis [id_hráče] - eliminuje všechny jednotky kontrolované zvoleným hráčem;
- Bast [číslo_zásoby] [množství] - dodá zadané množství zásob na určené místo ke skladování. Pokud neudáte množství, skladiště se zaplní úplně;
- Hapi - vrací maximální množství životů všem jednotkám;
- Hathor [id_jednotky] nebo [hráč] [id_jednotky] soustředí pohled kamery na danou jednotku;
- Horus - neomezené vylepšení paláce;
- Isis [číslo_zásoby] [množství] - odstraní zvolené množství zásob z určené budovy;
- Ma'at - rozděluje potraviny;
- Osiris - zaplní budovu zásobami do maximálního množství;
- Ptah [číslo_zásoby] [množství] - podobně jako Bast, jenže dodává zadané množství zásob do určené budovy. Pokud neudáte množství, budova se zaplní úplně;
- Worship [x] [y] - nastaví kameru v popsaném místě (x,y).
- Ra [číslo] - dodá do paláce vyslance;
- Set - prohra;
- Sobek - [zboží] [jídlo] - bez parametrů odstraňuje vše z inventáře, [zboží] odstraňuje z inventáře všechno popsané zboží, a s dodatkem [jídlo] odstraňuje potraviny;





SYBERIA 2 krok za krokem

Syberia II

První část-ROMANSBURG



Oskar vás informuje, že stojí na stanici Romansburg. K další cestě musíte natočit vlak. Za tím účelem zatočte korbou stroje na konci nástupiště, potom zatáhněte za páku vlevo. Z dalšího hovoru s Oskarem se dozvíte, že potřebujete ještě uhlí.



Od hokynáře, pluk. Emilianova se dozvíte, že ztratil klíč od branky vedoucí do městečka. Nemůžete proto nikoho přivolat k opravě stroje na uhlí. Na pomoc vám přijde děvčátko jménem Malka, které se prochází dole. Má klíček od branky a vymění ho za bonbony jménem klondiky, které jsou v krámě.



Vezmete klíč, který leží vedle poničené krabičky na bonbony (nalevo od pultu). Nalevo od dveří jsou tři dávkovače bonbonů. Otevřete klíčkem pravý: vysype se několik mincí. Pátou zleva vhodíte do pravého dávkovače, zatáhnete za páku: to poskytne hledané klondiky. Když však vložíte druhou minci zleva do prostředního dávkovače, vysype se několik rybích bonbonů. Budou se hodit později. Bonbony dáte Malce a dostanete klíč od branky, připevněný k balonku. Branka je na konci nástupiště.

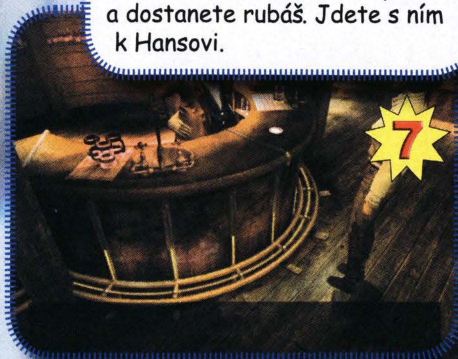


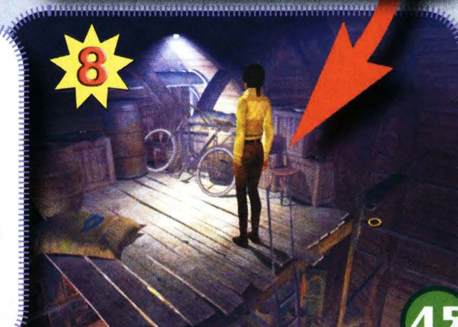
Ke spuštění podavače potřebujete benzin. Vezmete kanistr, který stojí vedle podavače. Od Malky se dozvíte, že benzin mají bratři Burgovi. Po rozmluvě s bratry vlezete na jejich dvůr dírou v plotě, kterou kryje plakát. Uvolníte z klece zvířátko (Ivan ho bude chytat), a vyměníte prázdný kanistr za plný (stojí na sudu).





Oskar vás informuje, že Hans se někam ztratil. Najdete ho u pana Cirka. V další scéně najdete Hanse v posteli. Je třeba starce co nejrychleji vyléčit. Jděte k Malce. Dá vám speciální žeton, kterým otevřete zásobník s rubáši (jděte podél plotu bratrů Burgů, zásobník je vedle můstku přes říčku). Vhodíte žeton, zatáhnete za páku a dostanete rubáš. Jdete s ním k Hansovi.



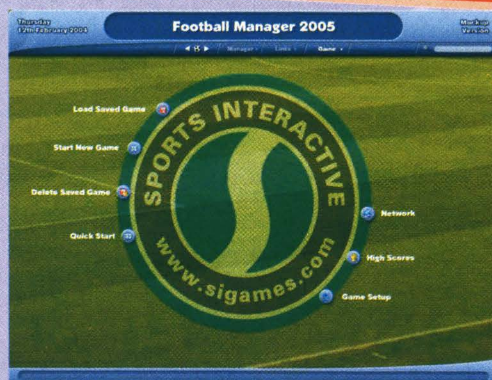


Při hledání teplého oblečení vám pomůže hokynář. Oblečení najdete na půdě. Převléknete se v koupelně vlaku (napravo od vchodu).



Při další etapě musíte dojít do kláštera. Možnost vstoupit do kláštera vám zajistí peroucí mnich - když mu dáte stříbrnou vábničku na ptáky, odejde a zanechá hábit, do kterého se obléknete. Vábničku naleznete u Emilianova. Nyní vás zvoník pustí do kláštera.

Football Manager 2005



Nejlepší mužstvo:

fc:
andrej shevchenko (ac milan)
van nistelrooy (man u)
herman crespo (chelsea)
raul gonzalez (real madrid)

mid:
mr -beckham (real madrid)
-zidane (real madrid)
ml -del piero (juventus)
-r.giggs (man u)
mc -roy keane (man u)
-edgar davids (juventus)
mc -c.ronaldo (man u)
-f.totti (as roma)

def:
dl -silvestre (man u)
dr -g.neville (man u)
dc -a.nesta (ac milan)
dc -ayala (valencia)

Dobří hráči:
Leonardo Ponzio - Zaragoza
Robino - Santos
Luis Fabiano - Porto
Diego - Porto
Maxwell - Ajax
Maicon - Monaco
Sulley Ali Muntari - Udinese
Jan Lastuvka - Shakhtar Donetsk
Philip Lahm - FC Bayern
Vincent Kompany - Anderlecht
Nigel De Jong - Ajax
Daniele Bonera - Parma
Wayne Rooney - Manchester United
Freddy Adu - DC United
Sebastian Frey - Parma
Jose Manuel Reina - Villareal
Steven Pienaar - Ajax
Gianpaolo Pazzini - Atalanta
Obefami Martins - Inter Milan
Nicolas Burdisso - Inter Milan
Andres D'Alessandro - Wolfsburg
Diego - Internacional
Rafael Van Der Vaart - Ajax
Daniele De Rossi - Roma
Carlos Tevez - Boca Juniors

Zázračné děti:
kim kallastrom
robinho
carlos tevez
cech
ronaldo
fabregas
rooney
john welsh
adriano
deco



SubmarinS

Level kódy proSubmarinS 3.1x:
Level 5 (V) : MAST
Level 10 (X) : STERN
Level 15 (XV) : SHARK
Level 20 (XX) : ANCHOR
Level 25 (XXV) : TARGET
Level 30 (XXX) : PERISCOPE
Level 35 (XXXV) : NAVIGATOR
Level 40 (XL) : BUOY
Level 45 (XLV) : MAP
Level 50 (L) : HARBOUR

Kódy pro French/German: MAT, IA-xOA, HECK, CITERNE, EIDIA, HAI, REQUIN, AEOEA, ANKER, ANCRE, ZIEL, PERISKOP, NAVIGATEUR, BOJE, BALISER, LANDKARTE, CARTE, HAFEN.

SeaWorld Adventure Parks Tycoon 2

V průběhu hry stlačte [Shift]+[Alt]+D. Potom budete moci používat následující klávesy:

[Shift]+[Alt]+[4] - přidá $5000
[F] - mřížková zobrazení
[W] - cíle
[T] - zobrazí FPS
[1] - názor 1
[2] - názor 2





Adventures of Sherlock Holmes: The Silver Earring

Kvíz 1 - odpovědi:
1. Yes - Colonel Patterson
2. No - Mary
3. No - Cigarette butt / Study of tobacco
4. No - Satterthwaite
5. No - Carl / Miss Lambert
6. Yes - Corridor to kitchen, gunpowder mark / Ballistic science
7. Yes - Miss Lambert / Guest list





Ski Free



Turbo mód:
Stlačte [F], tím zapnete turbo mód (budete 2x rychlejší, ale čas půjde stejně).

Zpomalení:
Pro zpomalení stlačte [S].

Yeti:
Když se dostanete do výšky -125 m a nebo 2000 m, sežere vás Yeti.

Procházení všem:
Napište „no clipping", budete mít schopnost přecházet přes stromy, skály, příšery, ...

Body:
Jak dvakrát narazíte do jednoho pařezu, a potom přeskočíte to, co z něho vznikne, pařez zmizí a vy získáte body.

Tipy:
- Levým tlačítkem myši se dá skákat.
- Při slalomu a nebo treeslalomu používejte při ovládání myši - zajedete 100% lepší čas.

Chrome: Gold Edition



Klávesou [~] zapněte cheat mód, vepište následující cheaty a potvrzujte klávesou [Enter]:

Cheat.GodMode(); - god mód
Cheat.AddAmmo(); - přidá munici
Cheat.TuneWeapons(); - vylepší zbraně v inventáři
Cheat.FullHealth(); - doplní zdraví
Cheat.NextMission(); - skok do následující mise
Cheat.TuneImplants(); - vylepší implantáty
Cheat.ClearOverload(); - zruší přetažení
Cheat.GiveAmmo9mmShort(); - 9mm munice
Cheat.GiveAmmo12mmShort(); - 12mm munice
Cheat.GiveAmmo14mmLong(); - 14mm munice
Cheat.GiveAmmoRockets(); - rakety
Cheat.GiveAmmoEnergy(); - energetická munice
Cheat.GiveAmmo8mmLong(); - 8mm munice
Cheat.GiveAmmoShotgun(); - munice do brokovnice
Cheat.GiveKnife(); - nůž
Cheat.GiveGrenade(); - granát
Cheat.GiveClusterGrenade(); - Cluster
Cheat.GiveHealtex(); - Healtex
Cheat.GiveOCS(); - OCS
Cheat.GiveCloakingDevice(); - Cloaking Device

Sonic Cd



Výběr úrovně:
V titulní obrazovce, když se objeví nápis „Start game", nemačkejte [Enter]. Místo toho stiskněte postupně šipku nahoru, dolů, dolů, doleva, doprava a klávesu pro skok. Nyní si můžete vybrat úroveň pomocí dvou čísel a písmena. První číslo je zóna (např. Palmtree Panic, Collision Chaos), druhé číslo je číslo mise (1 - 3). Písmeno označuje čas:

A = přítomnost, B = minulost, C = dobrá budoucnost, D = špatná budoucnost.
Cheat kódy:
V titulní obrazovce, když se objeví nápis „Start game" zmáčkni : dolů, dolů, dolů, doleva, doprava, mezera. Aktivuješ obrazovku s testováním zvuků a cheat mód. Pro aktivaci cheatu zadej a zahraj některou z následujících zvukových kombinací:
PCM12, DA11 - Debug mode
PCM07, DA07 - Bonus levels
PCM03, DA01 - Display artwork
PCM12, DA25 - Human-faced Sonic
PCM04, DA21 - Hercules Sonic
PCM11, DA09 - „Revenge of the Mutant Artwork"+ v



Superstar Chefs



Při hraní vepište následující kódy:
GIVE - hráč s větším počtem životů dá život druhému hráči
LEVEL - v levém horním rohu se objeví číslo levelu, který právě hrajete



Top Gun: Hornet's Nest



Pro odemknutí všech misí, zadejte slovo: BUYTHEFARM





Torrente

Ve hře napište následující cheaty:
kong - Udělá vás velkými
nano - Udělá vás malými
daqiuste - Přeskočí level
paradaconpaquete - Neomezené zdraví
culabrises - Všechny zbraně
aupatleti - Neomezené náboje
filygran - Pravé tlačítko myši bude sloužit k létání
damelaversion - ?



Ski Resort Extreme

Během hry napište některý z kódů (napíšete-li ho správně objeví se vpravo zpráva):
MovieCapture - povolí Movie Capture
EngineDebug - aktivuje Engine debug mód
CatDebug - povolí všechny debugovací možnosti
CatEdit - povolí CatEdit Game Editor - musíte mít aktivní EngineDebug nebo CatDebug
GameDebug enable - herní debug mód
IAmACheater - aktivuje cheat mód

V cheat módu pak použijte některou aktivační klávesu pro cheat efekt:
[4] nebo [$] - přidá $50 000
[M] - sníh zmizí
[X] - sníh se objeví
[S] - sněžení zapnuté / vypnuté
[Ctrl]+[I] - přepínač



TOCA Race Driver 2

Každá hra má po instalaci vlastní bonus kód a jeho číslo je důležité pro používání cheatů. Tento kód se nastaví při instalaci hry a k jeho změně je nutné hru odinstalovat a znova nainstalovat. Toto musíte opakovat, dokud hra nedostane nějaký z následujících kódů:
bonus code 0798
bonus code 1335
bonus code 1802
bonus code 3803
bonus code 4707
bonus code 6068
bonus code 7018
bonus code 8426
bonus code 9535
V menu zvolte možnost „Secrets“. Do okna cheatů napište jeden z uvedených a stiskněte [ENTER]:
1) Všechny vozy a dráhy :
XCHAMPS
CHAMPS

2) Všechny vozy - standardní mistrovství
„AFRDKGIT“ pro bonus code 0798.
„LRCHMRVV“ pro bonus code 1335.
„HZOLQCKO“ pro bonus code 1802.
„FRKBPWYY“ pro bonus code 3803.
„KTQMDZYI“ pro bonus code 4707.
„VTFLCBEN“ pro bonus code 6068.
„TSCNJDRS“ pro bonus code 7018.
„NYOOTWCF“ pro bonus code 8426.
„LRCHBQJ“ pro bonus code 9535.

3) Všechny vozy - bonus championships
„EJEUBCQP“ pro bonus code 0798.
„GXZCYULV“ pro bonus code 1335.





„FRKBMNAN“ pro bonus code 1802.
„HZOLAQEZ“ pro bonus code 3803.
„VRWZWIIE“ pro bonus code 4707.
„OTNUUYYY“ pro bonus code 6068.
„UDFCGFCM“ pro bonus code 7018.
„NYOOTWCF“ pro bonus code 8426.
„GXZCDRMQ“ pro bonus code 9535.

4) Dvojitý výkon motoru pro všechny vozy
„CWVFUETA“ pro bonus code 0798.
„LBHXHAUV“ pro bonus code 1335.
„VJMECNYO“ pro bonus code 1802.
„NYSGFPXE“ pro bonus code 3803.
„NYLLXYMT“ pro bonus code 4707.
„TKDSPYHV“ pro bonus code 6068.
„NULPUXTH“ pro bonus code 7018.
„LLNWUGXT“ pro bonus code 8426.
„LBHXBAAA“ pro bonus code 9535.

5) Pohon kol
„MNEYYXVK“ pro bonus code 0798.
„DEPEUBUX“ pro bonus code 1335.
„NYSGKJKW“ pro bonus code 1802.
„VJMEHNZR“ pro bonus code 3803.
„OYKAKZJQ“ pro bonus code 4707.
„NXJGVUOI“ pro bonus code 6068.
„ZRIGBHBY“ pro bonus code 7018.
„DBXLYJUU“ pro bonus code 8426.
„DEPEXGAA“ pro bonus code 9535.

6) Žádné poškození
„EZXYFQWV“ pro bonus code 0798.
„ILKGNSYX“ pro bonus code 1335.
„VRWZULGR“ pro bonus code 1802.
„KTQMNLEY“ pro bonus code 3803.
„FRKBNMUE“ pro bonus code 4707.
„AMYKURRW“ pro bonus code 6068.
„XGAAYRSP“ pro bonus code 7018.
„GFNPIDBY“ pro bonus code 8426.
„ILKGJIGV“ pro bonus code 9535.

Stronghold

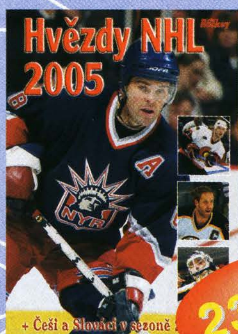
Odstartujte hru v příslušném adresáři příkazem STRONGHOLD DEBUG.
Ve hře pak:
[ALT]+[B] - menší ztráty nepříteli
[ALT]+[F] - větší ztráty nepříteli
[ALT]+[K] - zničí nepříteli opevnění
[ALT]+[P] - zvyšuje úroveň tvých
[ALT]+[C] - přidá jednu příšeru
[ALT]+[L] - zvýší úroveň jednotek



SKVĚLÉ SPORTOVNÍ KNÍŽKY DO VAŠÍ KNIHOVNY!

HVĚZDY NHL 2005

- portéty 50ti největších hvězd
- všichni čeští a slovenští hráči ze sezony 2003-04
- zajímavé příběhy od špičkových reportérů
- exkluzivní snímky od nejlepších fotografů světa



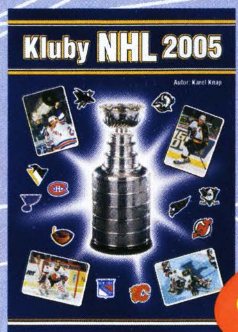
Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

239 Kč

KLUBY NHL 2005

- historie i současnost všech klubů NHL
- historické bodování Čechů a Slováků v jednotlivých týmech
- exkluzivní fotografie



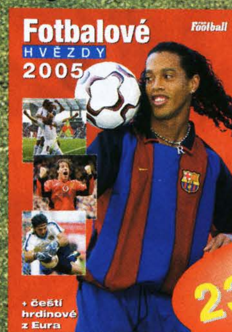
Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

239 Kč

FOTBALOVÉ HVĚZDY 2005 + ČEŠTÍ HRDINOVÉ Z EURA

- příběhy hvězd současného světového fotbalu
- 10 brankářů, obránců, záložníků, útočníků a talentů
- všichni Češi, kteří se zúčastnili Eura 2004
- fakta o hráčích, zápasové statistiky, špičkové fotografie



Vázané
210x297 mm
128 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

239 Kč

NEJLEPŠÍ FOTBALOVÉ KLUBY 2005

- profily 25ti špičkových evropských klubů
- faktografické údaje, legendy, největší hvězdy
- ohlédnutí za sezonou špičkových lig a evropských pohárů
- kompletní statistiky, skvělé fotografie



Vázané
210x297 mm
144 str.
Běžná cena: 299 Kč

Zvýhodněná cena:

239 Kč

Vyplněný kupon zašlete na adresu:
Česká republika: Egmont ČR, s.r.o., Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10, tel.: 224 800 751, e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
Slovenská republika: Magnet Press, P.O.Box 169, 830 00 Bratislava 3, tel.: 267 201 931-3, e-mail: magnet@press.sk, www.press.sk

Jméno a příjmení ....
Ulice ....
PSČ/Město ....
Telefon ....
Podpis ....

☐ ks	Hvězdy NHL 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Kluby NHL 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Fotbalové hvězdy 2005	239 Kč	320 Sk
☐ ks	Nej. fotbalové kluby 2005	239 Kč	320 Sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.
Na území ČR se k cenám připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

KM 03/05

S předplatným ušetříte až 216 Kč za rok !

Běžná cena časopisu: 119 Kč

Cena pro předplatitele: 101 Kč

Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného
* bezva klíčenka
* CD zdarma dle výběru





Předplatné:

 celoroční: 1212 Kč / 1416 Sk

 půlroční: 606 Kč / 708 Sk

ZAŠKRTNĚTE



BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:
(zvolte pouze jedno CD)

- ○ CD-1/2003
- ○ CD-2/2003
- ○ CD-3/2003
- ○ CD-4/2003
- ○ CD-5/2003
- ○ CD-6/2003
- ○ CD-7/2003



Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla	(včetně)
Jméno a příjmení	
*) Ulice a číslo	
Město	PSČ
Telefon	Rok narození
Podpis rodiče či zákonného zástupce	

*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť.

Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:

Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.

Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk , predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921

Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

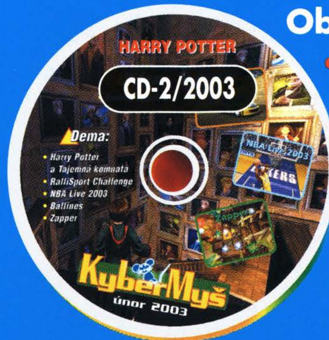
PLATNOST DO 30. 6. 2005

KM 3/05

KyberMyš



Obsahuje mimo jiné:
- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer



Obsahuje mimo jiné:
- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:
- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars



Obsahuje mimo jiné:
- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:
- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver



Obsahuje mimo jiné:
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball

JEDNA SMS! • SUPER CENY! • POŠLI DÁREK: PŘIPIŠ NA KONEC SMS MEZERU A TELEFONNÍ ČÍSLO PŘÍJEMCE



LOGOFUN



POŠLI ESEMESKOU KÓD NA 900 11 40

ZVUKY A PAZVUKY

BZ 55021	úplně ožralej	BZ 55033	hoří	BZ 55007	dinosarus
BZ 55022	vrátnice	BZ 55034	kejchanec	BZ 55009	ptáčci2
BZ 55023	doktor Sova	BZ 55035	dětský pláč	BZ 55014	krkanec
BZ 55024	banjo	BZ 55036	kravička	BZ 55018	mafie
BZ 55025	Kájínek	BZ 55037	kukačka	BZ 55019	žížeň
BZ 55026	Stodola	BZ 55038	rozbité sklo	BZ 55043	laser
BZ 55027	čapni mě	BZ 55039	střelnice	BZ 55044	tygr
BZ 55028	Voloďa	BZ 55040	parník	BZ 55045	kravička
BZ 55029	retard	BZ 55041	pejsek	BZ 55046	ptáčci
BZ 55030	Šulda z Brna	BZ 55042	slon	BZ 55047	pípání kanára
BZ 55031	štěstí v lásce	BZ 55002	rádio	BZ 55048	kočičí řev
BZ 55032	frajárečka	BZ 55005	tygr	BZ 55049	bučení

TAPETY



VYZVÁNĚCÍ MELODIE

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
**************** SUPERHITY ****************		
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359
Baby Cakes - 3 Of A Kind	BZ 30645	BZ 21321
Boulevard Of Broken Dreams	BZ 30708	BZ 21378
California Dreamin' - Ro. Gig.	BZ 30567	BZ 21247
Call On Me - Eric Prydz	BZ 30683	BZ 21354
Dragostea din tei	BZ 30568	BZ 21025
Everytime - Britney Spears	BZ 30426	BZ 21000
F*** It - Eamon	BZ 30428	BZ 21022
Galvanize - Chemical Brot.	BZ 30779	BZ 21447
Hříšná těla, křídla... - Aneta L.	BZ 30579	BZ 21258
I Believe In You - Kylie M.	BZ 30702	BZ 21372
Ice Cream Politics - South.	BZ 30740	BZ 21410
Just Lose It - Eminem	BZ 30682	BZ 21353
Kde jsi ty, kde... - T. Savka	BZ 30653	BZ 21328

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Dancing With Tears	BZ 30727	BZ 21397
Disco Inferno - 50 Cent	BZ 30836	BZ 21493
Divoký Anděl - TV seriál	BZ 30217	BZ 20025
DJ - Jamelia	BZ 30640	BZ 21316
Don't Worry Be Happy	BZ 30701	BZ 21371
Do Something - Macy Gray	BZ 30599	BZ 21278
Do They Know It's Christmas?	BZ 30816	BZ 21473
Down - Blink 182	BZ 30604	BZ 21282
D.U.I. Har Mar - Superstar	BZ 30732	BZ 21402
Dumb - The 411	BZ 30684	BZ 21355
Eight Easy Steps - Alanis M.	BZ 30642	BZ 21318
Enjoy The Silence - D. Mode	BZ 30661	BZ 20249
Everybody's Changing	BZ 30564	BZ 21244
Everything I've Known	BZ 30540	BZ 21222
Flawless - George Michael	BZ 30558	BZ 21238

LOGA OPERÁTORA



MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Lásku dávej - Š. Vaňková	BZ 30676	BZ 21347
Megamix - Britney Spears	BZ 30830	BZ 21487
Morituri te Salutant	BZ 30190	BZ 20777
My Happy Ending - Avril Lav.	BZ 30468	BZ 21266
My Street - Kurt Nielsen	BZ 30829	BZ 21486
Numb/Encore - Lin. Park/Jay-Z	BZ 30723	BZ 21393
On My Head - Dan Bárta	BZ 30679	BZ 21350
Pocit - Divokej Bill	BZ 30818	BZ 21475
Protestsong - Dan Landa	BZ 30763	BZ 21432
Pump It Up - Danzel	BZ 30611	BZ 21289
She Will Be Loved - Maroon 5	BZ 30535	BZ 21217
Sick And Tired - Anastacia	BZ 30487	BZ 21169
Tak se mi zdá - Julián	BZ 30593	BZ 21272
We Are - Ana Johnson	BZ 30481	BZ 21163
Zpěvy deště - UDG	BZ 30838	BZ 21495
Živýho mě nedostanou - Harlej	BZ 30753	BZ 21422
********* NOVINKY A SVĚTOVÉ HITY *********		
Adema - Unstable	BZ 30363	BZ 21062
Amore Mio - Karma	BZ 30537	BZ 21219
Always - Blink 182	BZ 30709	BZ 21379
And Love Said No - HIM	BZ 30495	BZ 21177
Bam Thwok - Pixies	BZ 30711	BZ 21381
Bitter Sweet Symphony	BZ 30595	BZ 21274
Boro Boro - Arash	BZ 30835	BZ 21492
Broken - Seet. feat Amy Lee	BZ 30496	BZ 21178
Butterfly - Crazytown	BZ 30834	BZ 21491
Calling All Angels - Len. Krav.	BZ 30715	BZ 21385
Car Wash - Chr. Aguilera	BZ 30638	BZ 21314

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Gangsta's Paradise - Coolio	BZ 30660	BZ 21335
Gimme The Light	BZ 30730	BZ 21400
Hip Teens Don't Wear	BZ 30799	BZ 20644
Hymna SSSR	BZ 30017	BZ 20117
CH - Check It Out - Beastie B.	BZ 30404	BZ 21081
I Feel Good - James Brown	BZ 30700	BZ 20313
I'll Stand By You - Girls Aloud	BZ 30832	BZ 21489
In My Life - The Rasmus	BZ 30819	BZ 21476
Knock On Wood - Safri Duo	BZ 30823	BZ 21480

OBRÁZKOVÉ SMS



MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Leave - Jo-Jo	BZ 30590	BZ 21269
Malo Pomalo - Karma	BZ 30448	BZ 21156
Maybe - Brainstorm	BZ 30825	BZ 21482
My Boo - Usher feat Al. Keys	BZ 30641	BZ 21317
My Prerogativ - Britney Sp.	BZ 30662	BZ 21336
Pieces Of Me - As. Simpson	BZ 30817	BZ 21474
Pretty woman - Roy Orbison	BZ 30665	BZ 20192
Radio - Robbie Williams	BZ 30643	BZ 21319
Real To Me - Bo. McFadden	BZ 30814	BZ 21471
Rise - Safri Duo	BZ 30631	BZ 21307
Sand In My Shoes - Dido	BZ 30630	BZ 21306
Sexbomb - Tom Jones	BZ 30312	BZ 20199
Sexsational - Tom Malar	BZ 30486	BZ 21168
Shake That - Scooter	BZ 30657	BZ 21332
Slide Along Side - Shifty	BZ 30489	BZ 21171

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Stop - Jamelia	BZ 30806	BZ 21463
Sunshine - Twista/Hamilton	BZ 30644	BZ 21320
Tainted Love - M. Manson	BZ 30786	BZ 21454
The Reason - Hoobastank	BZ 30563	BZ 21243
These Words - Nat. Beding.	BZ 30503	BZ 21185
Tilt Ya Head Back - Nelly & Aguil.	BZ 30798	BZ 21456

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Není nutno - Maxim Turbulenc	G 30505	G 21187
Ona - Daniel Landa	BZ 30329	BZ 21017
Revoluce - Lety Mimo	BZ 30820	BZ 21477
Sen - S. Dolinek & Š. Vaňková	BZ 30822	BZ 21479
Slon - Jakub Mohamed Ali	BZ 30549	BZ 21229
Stále - Misha	BZ 30837	BZ 21494

Poslechni si melodie na ECHOLINE 776 999 600

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Toi Toi Song - Southpaw	BZ 30802	BZ 21459
Trick Me - Kelis	BZ 30403	BZ 21080
Turning Me On - Shifty	BZ 30782	BZ 21450
Twenty Years - Placebo	BZ 30801	BZ 21458
U R The One - D12	BZ 30846	BZ 21503
Yellow - Coldplay	BZ 30667	BZ 21339
You Are All Of That - Danzel	BZ 30833	BZ 21490
You Should Really Know	BZ 30724	BZ 21394
Want Your Body - Roni Size	BZ 30781	BZ 21449
Welcome To My Truth	BZ 30669	BZ 21340
We Will Rock You - Various	BZ 30827	BZ 21484
What You Waiting For	BZ 30632	BZ 21308
Wonderful Night - Fatb. Slim	BZ 30821	BZ 21478
********** ČESKÉ A SLOVENSKÉ HITY *********		
Busted - Sámer Issa	BZ 30775	BZ 21443
Cliché - Support Lesbiens	BZ 30615	BZ 21292
Černej pasažér - Traband	BZ 30722	BZ 21392
Delfín - Aneta Langerová	BZ 30553	BZ 21233
Dlouhá noc - Helena Vondráč.	BZ 30635	BZ 21311
Dole v dole - Kabát	BZ 30188	BZ 20748
Elišce - Tatabojs	BZ 30681	BZ 21352
Holky z naší školky	BZ 30073	BZ 21149
Chci tě sám - Standa Dolínek	BZ 30839	BZ 21496
Chci zas v tobě spát - Lucie	BZ 30249	BZ 20787
Island - Kamelot	BZ 30748	BZ 21417
Já na to mám - Natural	BZ 30203	BZ 20562
Jampadampadampa - Lucie B.	BZ 30215	BZ 20619
Koník - Imodium	BZ 30648	BZ 21323
Láska a jiná násilí - Chinaski	BZ 30704	BZ 21374
Láska tě spoutá - Petr Muk	BZ 30671	BZ 21342
Lehká - Kollerband	BZ 30493	BZ 21175
Letím ke hvězdám - Aneta	BZ 30439	BZ 21116
Mezi horami - Čechomor	BZ 30826	BZ 21483
Milionář - Jar. Nohavica	BZ 30218	BZ 20850
Mrazík - Maxim Turbulenc	BZ 30513	BZ 21195

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
S tebou mě baví svět - M. Turb.	BZ 30507	BZ 21189
Šedá - Nikola	BZ 30211	BZ 20611
Těžkej sen - Kollerband	BZ 30548	BZ 21228
V pasti - Post-It	BZ 30605	BZ 21283
Zelená je tráva	BZ 30300	BZ 20560
Žízeň - Kabát	BZ 30206	BZ 20695
**************** SVĚTOVÉ HITY ***************		
Behind Blue Eyes - Limp Bizkit	BZ 30200	BZ 20805
Butterflies & Hurricanes - Muse	BZ 30842	BZ 21499
Father and Son - R. Keat. & Yusuf	BZ 30843	BZ 21500
Hey Mama - Black Eyed Peas	BZ 30321	BZ 21007
Hey Ya - Outkast	BZ 30275	BZ 20939
Imagine - A Perfect Circle	BZ 30787	BZ 21455
I've Just Begun - Br. Spears	BZ 30783	BZ 21451
Jigga Jigga! - Scooter	BZ 30323	BZ 20968
Just A Little While	BZ 30365	BZ 21010
Look What You'Ve Done	BZ 30778	BZ 21446
Love Is Gonna Get Ya	BZ 30685	BZ 21356
Maria - Scooter	BZ 30191	BZ 20754
Millionaire - Kelis	BZ 30663	BZ 21337
Missing - Evanescence	BZ 30784	BZ 21452
Music Is The Victim - Sc. Sis.	BZ 30808	BZ 21465
My Band - D12	BZ 30358	BZ 21036
Nobody's Home - Avril Lavigne	BZ 30690	BZ 21361
This Love - Maroon 5	BZ 30562	BZ 21242
Unwritten - Nat. Bedingfield	BZ 30845	BZ 21502
We Will Rock You - Various	BZ 30827	BZ 21484
********** SVĚTOVÉ ROCKOVÉ HITY **********		
Final Countdown - Europe	BZ 30032	BZ 20095
I was made for loving... - Kiss	BZ 30239	BZ 20101
Nothing Else Matters - Met.	BZ 30013	BZ 20259
We Will Rock You - Queen	BZ 30302	BZ 20554
************ FILMOVÉ A TV HITY ************		
Accidentally In Love (Shrek 2)	BZ 30773	BZ 21127
Cobra 11 - TV seriál	BZ 30192	BZ 20007
Everlasting Love (Br. Jones)	BZ 30712	BZ 21382
Hello America (Horem pádem)	BZ 30606	BZ 21284
Hmm, hmm (Jedna ruka...)	BZ 30824	BZ 21481

SUPER HRY na mobily



PRINCE OF PERSIA - Sands Of Time. Prince už je mnohem vyzrálejší. Nyní se má potýkat se svým osudem sám a je připraven bojovat.

COLIN MCRAE RALLY™ 04 Nejlepší rally hra konečně i na tvém mobilu!



RAINBOWSIX 3 - jsi členem elitního protiteroristického komanda - vyber si, jestli chceš být specialista na těžké zbraně, sniper nebo útočník.

OUTBREAK 3D Experimenty s viry se vymkly kontrole.



SPLINTER CELL - zákeřní úředníci z Kremlu plánují využít zemětřesení jako zbraň hromadného ničení! A ty jim v tom musíš zabránit! Jinak...

VAN HELSING Bohem seslaný žoldák bojující proti Zlu!



NIGHTMARE CREATURES - skvělá akční hra zasazená do gotického fantasy světa. Půjdou po tobě opravdu děsivé příšery!

BEACH WARS Jako řidič buginy likviduješ další buginy na pláži.



MIGHT & MAGIC - Nejkouzelnější adventura na mobil! Příběh Ewana, který musí porazit armádu démonů. A ti neznají slitování!

AIR STRIKE Likviduješ letadla, vrtulníky, tanky a auta.



SYBERIAN STRIKE - Je rok 1937. Společnost „STALINKA Corp." zkouší strategii komunistické invaze s použitím geneticky upravené vodky!

YELLOW SUBMARINE Podmořská bitva začíná. Vydej se do hlubin.



PRINCE OF PERSIA - Harem adventures. Sultánovy manželky byly uneseny Vezírem. Sultán opravdu šílí! Sedm vězenkyň a ty je musíš osvobodit!

STRATEGY WAR Klasická strategie. Těžba surovin a boj.



MARCEL DESAILLY PRO SOCCER. V poháru Gameloft Cup objevíš skutečné týmy. V Mistrovství se utkáš s každým týmem a pokusíš se získat titul!

TOWNSMEN Postav své město! Superstrategie.



RAYMAN 3 - Červený Lum André má cíl: stát se pánem světa! A opět je povolán Rayman, aby zachránil svět! Objevuj bláznivé prostředí hry Rayman 3!

EON THE DRAGON Mladý drak se vydal na dobrodružnou cestu.

Kód pošli na 900 11 50. Hry podporují jen některé mobily, podporované typy se dozvíš na Infolince 776 999 199. Nutný je aktivovaný WAP.

ANIMACE - ŠETŘIČE



Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Podporují vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Pozor! Detailní návod a seznam mobilů podporujících tyto služby na Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 11 40 je 40,- Kč a na 900 11 50 je 50,- Kč. Cena her je 2x 50,- Kč, s označením * 3x 50,- Kč. MONO melodie a loga: pokud nemáš Nokii a tvůj mobil umí EMS, napiš na konec zprávy E.